

Handleiding GO4!

Gorilla! Office (v 2.2)

Uitgavenummer: 7
Uitgavedatum: 18 mei 2009

A.P. v.d. Berg Machinefabriek B.V.
Postbus 68 8440 PK Heerenveen
IJzerweg 4 8445 PK Heerenveen
Tel. +31(0)513 63 13 55
Fax. +31(0)513 63 12 12
E-mail go4!@apvandenbergh.nl

INHOUDSOPGAVE

INHOUDSOPGAVE	2
VOORWOORD	4
Algemeen	4
Leeswijzer	4
Aansprakelijkheid	4
HOOFDSTUK 1 BASIS	5
1 Inleiding.....	5
2 Systeemeisen	5
3 Installatieprocedure	6
Installatie GO4!	6
Database location	6
Configuratie.....	6
4 algemeen gebruik	7
HOOFDSTUK 2 WERKING	8
1 Algemene instellingen	8
Instellen van de printer	8
Archiveren	8
Afdrukken meetgegevens	9
Afsluiten GO4!	9
2 Opdrachtgever.....	9
Invoeren	9
Bewerken	10
Verwijderen	10
Zoeken	10
3 Project	11
Aanmaken	11
Bewerken	11
Verwijderen	12
Opslaan.....	12
Opdrachtdiskette.....	13
Inlezen	14
E-mail	15
Afdrukken.....	15
Down-the-hole aan/uit	18
Archiveren	18
Referentieniveau	19
Informatieoverzicht	20
4 Meting	20
Bekijken	21
Inlezen	21
Opslaan.....	21
Algemene gegevens	22
Excel	23
Afdrukken.....	24
Sorteren	24
Herstellen.....	24
Verwijderen	24
Soilbar gegevens.....	24
Overlay	25
Verschuiven kanalen	26
5 Layout	27

Bewerken	28
Koppel.....	29
Importeren	30
Schermlayout.....	30
6 Conus	30
Importeren	30
7 Help.....	30
Berekeningen.....	30
Versie informatie.....	30
HOOFDSTUK 3 LAYOUT-EDITOR	31
1 Layout-editor scherm	31
Opslaan.....	32
Printerinstellingen	32
Afdrukken.....	32
Opslaan en afsluiten.....	32
Afsluiten	32
Ongedaan maken.....	32
Verwijderen	32
Zoom	32
Zichtbaarheid objectenlijst	33
Objecten	33
Magnetisch raster	33
Tijdbasisgrafiek.....	33
Lettertype.....	33
2 Werking	33
3 Objecten	34
Kader	35
Lijnen.....	35
Lineair raster	35
Raster logaritmisch	35
Referentieraster	35
Maaiveld.....	36
Voorboren	36
Teksten	36
Algemene gegevens	37
Pijlen.....	37
Afbeeldingen	38
Paginanummer	38
Soilbar.....	38
Soiltext.....	39
Printerdefinitie	39
Grafiek lineair	39
Grafiek logaritmisch	39
Grafiek vane	39
Getallenreeks.....	40
Grafiek	40
Diepteschaal	41
Tijdschaal	41
Hoekschaal	41
Parameter-Schaalverdeling	42
Getallen.....	42
4 Eigenschappen	42
5 Voorbeeld van een layout.....	45
VERKLARENDE WOORDENLIJST	52
TREFWOORDENREGISTER	55

VOORWOORD

Algemeen


Met de aanschaf van GO4![®] heeft u de beschikking gekregen over een flexibel programma voor het kunnen inlezen, bewerken, bewaren en afdrukken van meetgegevens.


Heeft u vragen, opmerkingen of suggesties betreffende de werking van GO4![®] dan kunt u contact opnemen met : A.P. van den Berg Machinefabriek B.V.

IJzerweg 4
8445 PK Heerenveen
telefoon : +31(0)513-63 13 55
fax : +31(0)513-63 12 12
e-mail : go4!@apvandberg.nl

Leeswijzer

Beschrijving van de functies binnen GO4![®] vindt in aparte hoofdstukken plaats. Deze hoofdstukken worden met een grijze balk over de gehele breedte van de bladzijde aangegeven. In deze hoofdstukbalk wordt aan de linkerkant omschreven om welke functie het gaat. Aan de rechterkant wordt aangegeven op welke wijze deze functie vanuit de menubalk geselecteerd kan worden, met daarbij de bijbehorende verkorte toetsencombinatie (indien beschikbaar). Waar mogelijk wordt het bijbehorende icoon van de werkbalk in de hoofdstukbalk aangegeven.

 *Daar waar mogelijk worden tips aangegeven die het gebruik van GO4![®] vereenvoudigen. U herkent dit aan het symbool zoals voor deze paragraaf is aangegeven. De tekst wordt cursief weergegeven.*

 *Daar waar handelingen verplicht zijn of tot ongewenste situaties kunnen leiden, wordt dit zoveel mogelijk aangegeven. U herkent dit aan het symbool zoals voor deze paragraaf is aangegeven. De tekst wordt cursief weergegeven.*

Daar waar sprake is van standaard Windows bediening (opslaan van bestanden, printer instellen etc.) wordt hiervan geen melding gemaakt in de handleiding. De bediening wordt als bekend verondersteld.

Verwijzingen in de handleiding van GO4![®] naar bedieningsknoppen, werkbalken, tabbladen of instellingen worden in grijs aangegeven. Zo wordt bijvoorbeeld een verwijzing naar de printer instellingen als **Printer instellingen** weergegeven.

Door waar sprake is van een basisbegrip in de tekst, zal dit vet worden weergegeven. Zo zal het begrip lagenstructuur als **Lagenstructuur** worden weergegeven.

Aansprakelijkheid

Binnen GO4![®] zijn functies beschikbaar om meetgegevens te kunnen wijzigen. A.P. van den Berg Machinefabriek B.V. kan op geen enkele wijze aansprakelijk worden gesteld aangaande de interpretatie gebaseerd op deze bewerkte gegevens.

1 INLEIDING

GO4!® is een database-georiënteerd softwarepakket voor het inlezen, presenteren, bewerken, bewaren en afdrucken van sondeergegevens. Sondeergegevens kunnen worden geselecteerd door het zoeken op opdrachtgever, plaatsnaam, projectaanduiding of een combinatie hiervan. Per project worden de bijbehorende sondeergegevens in grafiekvorm weergegeven.

Voor het inlezen van sondeergegevens zijn diverse functies beschikbaar om sondeergegevens of complete projecten in te lezen. Hierbij wordt het GORILLA!- en het GEF-formaat ondersteund. De algemene sondeergegevens kunnen op eenvoudige wijze worden aangevuld en/of gewijzigd. Naast het presenteren van de sondeergegevens in een door de gebruiker zelf ontworpen layout, kunnen de sondeergegevens voor verdere verwerking direct naar Excel worden geëxporteerd.

2 SYSTEEMEISEN

Afhankelijk van het gebruik worden aan de PC waarop GO4!® wordt gebruikt eisen gesteld. Wordt GO4!® bijvoorbeeld gebruikt in combinatie met Excel dan is meer RAM geheugen vereist dan wanneer dit niet gebeurt. Indien sonderingen worden verwerkt waarin veel en of lange dissipatiemetingen zijn opgenomen, dan zal ook meer RAM geheugen beschikbaar moeten zijn. Wordt intensief met de layout editor gewerkt dan is het werken met een beeldscherm met een hoge resolutie aan te bevelen.

Worden de meetgegevens in een netwerkomgeving opgeslagen dan zal een kleinere lokale opslagruimte toereikend zijn dan wanneer de meetgegevens lokaal worden bewaard.

In onderstaande lijst worden de minimale systeemeisen aangegeven:

Besturingssysteem: Windows 2000 / XP / Vista

PC type: Pentium 800 MHz

Randapparatuur: CD-ROM speler

Intern geheugen: 512 MB RAM geheugen

Beeldscherm: 1024 x 768 beeldpunten

Overige: Parallele communicatiepoort of USB poort

Er wordt een hardwarematige beveiligingssleutel toegepast die op de parallelle communicatiepoort wordt geplaatst. Als alternatief is een beveiligingssleutel beschikbaar voor de USB communicatiepoort.



De beveiligingssleutel is het bewijs dat u een licentie voor de software bezit.



Door de toegepaste interne Database Engine is GO4! minder geschikt voor het beheren van zeer grote aantallen (> ca. 100.000) sonderingen.

3 INSTALLATIEPROCEDURE

Voor het installeren van GO4![®] wordt gebruik gemaakt van een installatieprogramma. Voor het uitvoeren van het programma moet men zijn ingelogd als beheerder.

Bij gebruik van GO4![®] met Microsoft Windows Vista dient men GO4![®] na installatie eenmalig uit te voeren als beheerder.



Indien een eerdere versie van GO4![®] aanwezig is, wordt aangeraden om voor de installatie eerst een reservekopie te maken van zowel het programma als de database (standaard zijn dit de mappen C:\Apb\Go4! resp. C:\Apb\Db).

Installatie GO4!

Plaats de GO4![®]-CD in het Cd-station op de PC waar GO4![®] geïnstalleerd moet worden. Afhankelijk van de instellingen van de PC zal de installatieprogrammatuur automatisch opstarten. Is dit niet het geval, gebruik dan Windows verkenner om het installatie programma te activeren. Dubbelklik hiervoor op D:\SETUP.EXE (hierbij wordt ervan uitgegaan dat D: de Cd-rom speler is). Met de CD is het mogelijk om zowel een volledig nieuwe installatie te doen als een update. Het installatieprogramma herkent zelf of GO4![®] reeds geïnstalleerd is. Wanneer GO4![®] gevonden wordt zal er een knop **Update** verschijnen. Wanneer GO4![®] niet gevonden wordt zal een knop **Install** verschijnen.

Volg de instructies die tijdens de installatie op het scherm worden weergegeven.

Database location

Om de meetgegevens op te kunnen slaan dient een map te worden aangegeven. Zorg voor een overzichtelijke structuur en een duidelijke benaming. Daarnaast dient een map opgegeven te worden waar bestanden opgeslagen worden die gearchiveerd zijn. Archiveren maakt het mogelijk bestanden gecomprimeerd op te slaan zodat ze minder ruimte in beslag nemen op de harde schijf. Er gelden echter ook een aantal beperkingen voor gearchiveerde metingen.

Worden de meetgegevens in een netwerkomgeving opgeslagen dan moeten tijdens de installatie voldoende rechten aanwezig zijn om mappen aan te maken.

Configuratie

Afhankelijk van het gebruik van GO4![®] is het mogelijk tijdens het installeren een aantal opties in te vullen. De onderstaande opties zijn beschikbaar:

Use the print queue



GO4![®] werkt standaard met een eigen afdruklijst. In deze lijst worden alle afdrukopdrachten geplaatst. Pas wanneer hiertoe opdracht wordt gegeven worden de metingen daadwerkelijk afgedrukt. In een aantal gevallen is het wenselijk dat de meetgegevens direct afgedrukt worden, zonder tussenkomst van een afdruklijst. In dat geval dient deze optie uitgeschakeld te worden.

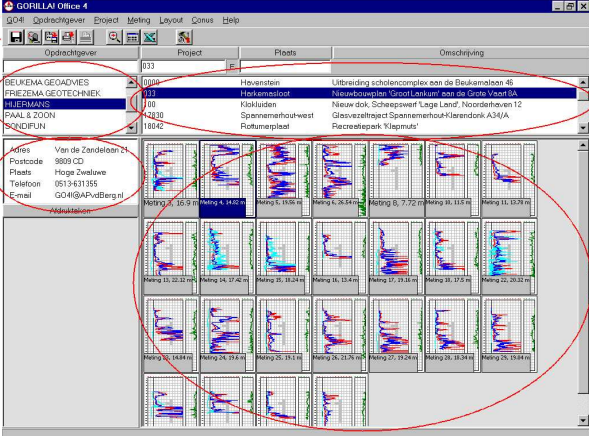
Name x coordinate, Name y coordinate

Bij het exporteren naar het GEF-formaat worden nu ook de X en Y posities van de sondering meegenomen. Om te bereiken dat deze coördinaten geëxporteerd worden worden, vanaf versie 1.4, voor elke sondering de X en Y posities van de sondering opgeslagen. Bij een volledig

nieuwe installatie of een update van versie 1.4 of hoger kunt u deze optie op de defaultwaardes laten staan. In GO4!® versies voor versie 1.4 waren deze gegevens niet standaard aanwezig maar kon u ze met vrije variabelen aanmaken. Gebruikt u een versie met een lager versienummer dan 1.4 en hebt u in het verleden op deze wijze de coördinaten vastgelegd in vrije variabelen dan kunt u deze gegevens nu om laten zetten. Het voordeel hiervan is dat ook voor sonderingen die u voor deze update heeft ingevoerd de X en Y posities vanaf nu geëxporteerd kunnen worden naar het GEF-formaat. Om deze gegevens correct om te zetten moet u in het installatiescherm bij 'Name x coördinaat' en 'Name y coördinaat' de namen invullen die u voor deze vrije variabelen heeft gebruikt.

4 ALGEMEEN GEBRUIK

Wanneer meetgegevens worden ingelezen, worden de gegevens in een database opgenomen. Zijn de meetgegevens eenmaal ingevoerd dan kunnen de gegevens via de naam van de opdrachtgever, de projectaanduiding, de locatie van de sondering of een combinatie daarvan worden geselecteerd. Is een project geselecteerd, dan worden alle bijbehorende meetgegevens in grafiekvorm op het scherm weergegeven (afb. 1). In de lijst met opdrachtnummers is een project waarvoor down-the-hole is ingeschakeld te herkennen aan . Daarnaast is in dit scherm een project wat gearchiveerd is te herkennen aan . De termen down-the-hole en archiveren worden verderop in deze handleiding toegelicht.



Menubalk

Werkbalk

Lijst met opdrachtgevers

Uitgebreide gegevens van de opdrachtgever

Lijst met opdrachtnummers behorende bij de geselecteerde opdrachtgever

Metingen behorende bij het geselecteerde project

afb. 1.

Aanvullende gegevens kunnen op een eenvoudige manier worden gewijzigd en/of aangevuld. Wanneer alle gegevens compleet zijn kan tot het afdrukken worden overgegaan.

Om de meetgegevens op een juiste manier te kunnen presenteren beschikt GO4!® over een layout-editor. Met deze editor kunnen verschillende papierindelingen worden ontworpen of worden aangepast. Daarnaast kunnen er met deze editor per meting een zogenaamde overlay worden gemaakt. Met deze overlay is het mogelijk aanduidingen te plaatsen bij één specifiek meting die getoond worden bij het afdrukken.

2 Handleiding GO4!

WERKING

Gorilla! Office (v 2.2)

In dit hoofdstuk worden een aantal functies van GO4!® nader toegelicht. De volgorde die hierbij wordt gehanteerd is gelijk aan de volgorde van de menubalk.

1 ALGEMENE INSTELLINGEN

Onder **GO4!** staan de functies die te maken hebben met het algemeen functioneren van GO4!®

Instellen van de printer

GO4!/PRINTER INSTELLEN

Met deze functie kan voor het afdrukken vastgelegd worden naar welke printer afgedrukt moet worden en kunnen de instellingen van de printer gemaakt worden.

Archiveren

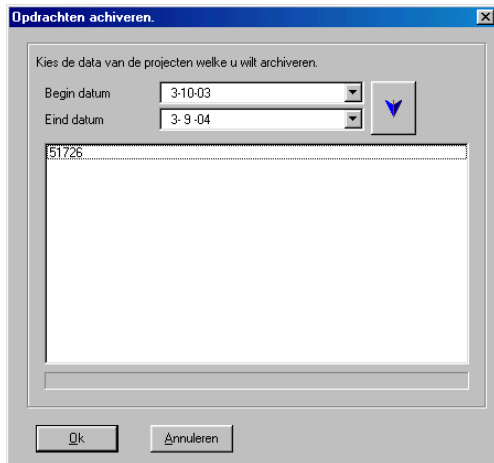
GO4!/ARCHIVEREN


Met deze functie kunnen meetbestanden in een zogenaamd archief gezet worden. In een archief worden meetbestanden gecomprimeerd opgeslagen. Hierdoor nemen ze minder ruimte in op de harde schijf. Alleen complete projecten kunnen gearchiveerd worden. Afzonderlijke metingen kunnen niet gearchiveerd worden.

Aan een gearchiveerd project kunnen geen metingen meer toegevoegd worden. Op deze wijze kan ook duidelijk gemaakt worden dat een project is afgesloten. De metingen kunnen nog wel afgedrukt worden en opgeslagen worden.

Het bewerken van metingen met Excel, het herstellen van een gewijzigde meting, het verwijderen van een meting en het toevoegen van soilbar gegevens is niet meer mogelijk in een archief. Het verwijderen van een project is wel mogelijk.

Wanneer deze functie gekozen wordt verschijnt een scherm waarin twee data opgegeven kunnen worden. Als er op de pijl rechts van de data gedrukt wordt verschijnen de geselecteerde projecten in het venster. Een project wordt geselecteerd als de datum van de eerste meting binnen het aangegeven tijdsvenster valt. Pas wanneer er op Ok wordt geklikt worden de geselecteerde projecten daadwerkelijk gearchiveerd.



 Wanneer deze functie is toegepast voor een project wordt dit door GO4!® zichtbaar gemaakt in de lijst met projecten met .

 Eenmaal gearchiveerde metingen kunnen niet meer uit het archief gehaald worden.

Zie ook het hoofdstuk PROJECT/ARCHIVEREN.

Afdrukken meetgegevens

GO4!/AFDRUKKEN



Kies deze functie om de gegevens die in de afdruklijst staan af te drukken. Informatie betreffende het plaatsen van afdrukopdrachten in de afdruklijst staat vermeld in het hoofdstuk PROJECT/AFDRUKKEN.

Afsluiten GO4!

GO4!/AFSLUITEN

Kies deze functie om het programma te verlaten.

2 OPDRACHTGEVER

Voordat meetgegevens ingelezen kunnen worden, dient een opdrachtgever in de database te zijn ingevoerd. Zonder een referentie aan een opdrachtgever en een project is het niet mogelijk de meetgegevens in te lezen en op te slaan.

Invoeren

OPDRACHTGEVER/NIEUW

Het volgende venster verschijnt op het beeldscherm:

Opdrachtgever

NAW-gegevens

Naam

Adres

Postcode

Plaats

Telefoon

Fax

E-mail

Ok Annuleren

Bewerken

OPDRACHTGEVER/BEWERK

Indien gegevens van een opdrachtgever onvolledig of onjuist zijn ingevoerd, kunnen deze gegevens naderhand worden gewijzigd. Het venster zoals afgebeeld bij de omschrijving **Invoeren** verschijnt op het scherm met daarbij de reeds ingevoerde gegevens.

Verwijderen

OPDRACHTGEVER/VERWIJDER

Indien de gegevens van een opdrachtgever niet meer in de lijst voor mogen komen, kunnen de gegevens worden verwijderd. Zijn er nog project- en/of meetgegevens in GO4!® aanwezig, dan kan de opdrachtgever niet worden verwijderd. Eerst moeten alle project- en meetgegevens die aan de opdrachtgever zijn gekoppeld verwijderd zijn voordat de opdrachtgever uit de lijst verwijderd kan worden.

Zoeken

OPDRACHTGEVER/ZOEK

Met deze functie kan op een uitgebreide manier naar de gegevens van een opdrachtgever worden gezocht.

Opdrachtgever zoeken

Naam	Adres	Postcode	Plaats
BEUKEMA GEADVIES	Parkplein 23	4589 WE	ZOETERWOLDSTERWAL
FRIEZEMA GEOTECHNIEK	Dr. de Jong Stinze 45	9833 NL	VEENHOOP
HUJERMANS	Van de Zandsteaan 21	9809 CD	Hoge Zwaluwe
PAAL & ZOON	Veenscheidingsweg 9	3109 OP	PUTTEN
SONDIFUN	dr. Geoplein 67	1287 AC	Zaltbommel
VAN DER PUTTEN	Kanaalstraat 12	4512 AC	Kouwehuizen

Ok Annuleren

3 PROJECT

Een project bestaat uit één of meerdere metingen. Om metingen te bewaren moet daarom een project aanwezig zijn. Indien het betreffende project niet aanwezig is kan deze worden aangemaakt. Wordt een project aangemaakt terwijl de opdrachtgever nog niet is ingevoerd dan kan een nieuwe opdrachtgever op dat moment aangemaakt worden.

Projectaanduidingen kunnen bestaan uit maximaal 20 karakters, waarbij er geen beperking is in de toe te passen karakters.

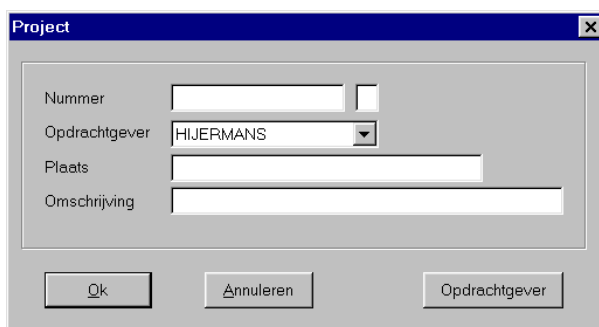
v.b.: 200007-123/D289
PR3291
88-981237-MO

Daarnaast kan een project worden voorzien van een extensie. Hiervoor is 1 karakter beschikbaar dat kan lopen van A tot en met Z. Normaal wordt deze extensie gebruikt voor het aangeven van een aanvullende opdracht betreffende hetzelfde project. Een dergelijke aanvullende opdracht verschijnt als een aparte opdracht in de lijst.

Aanmaken

PROJECT/NIEUW

Voor het aanmaken van een nieuw project wordt het volgende venster op het scherm afgebeeld:

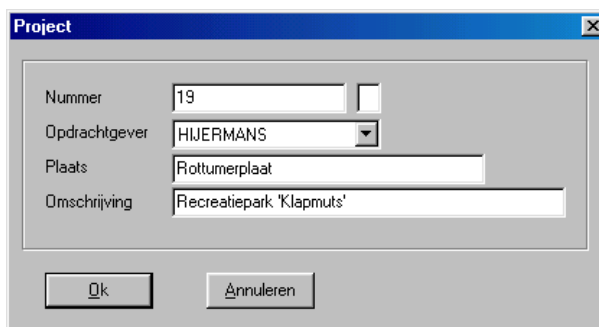


*Bij het invoeren van een opdrachtgever kan een selectie worden gemaakt uit de beschikbare opdrachtgevers, door op **Opdrachtgever** te klikken.*

Bewerken

PROJECT/BEWERK

Voor het bewerken van een project wordt het volgende venster op het scherm afgebeeld:





ALLE MEETGEGEVENS DIE BIJ HET GESELECTEERDE PROJECT HOREN WORDEN VERWIJDERD!

Afzonderlijke meetgegevens behorende bij één project kunnen gelijktijdig worden opgeslagen. Hierdoor kan eenvoudig uitwisseling van gegevens plaatsvinden. De gegevens kunnen op een aantal manieren worden opgeslagen: in het originele formaat, in één van de standaard GEF-formaten en in het MS Excel formaat. Indien de functie down-the-hole is ingeschakeld komt hier nog "Als één test naar Excel" bij.

Kies hiertoe vanuit de menubalk de optie **Project** gevolgd door **Opslaan**. Selecteer vervolgens het gewenste formaat waarin de meetgegevens moeten worden opgeslagen.

Origineel formaat

Wordt gekozen voor **Origineel formaat** dan zullen de meetgegevens van het project in het GORILLA! formaat opgeslagen worden, indien de bestanden reeds in het GORILLA! formaat opgeslagen zijn. De meetgegevens die binnen het project in het GEF-formaat beschikbaar zijn zullen in het GEF-formaat opgeslagen worden.

Kies de juiste map en bestandsnaam om de gegevens op te kunnen slaan. Wordt geen bestandsnaam ingevoerd dan zal GO4![®] de bestandsnamen samenstellen uit het opdrachtnummer met het nummer van de meting als extensie.

v.b.: opdrachtnummer = 506
sondeernummer = 3
bestandsnaam = 506.003

Als GEF 1.0.0 / Als GEF 1.1.0

Ongeacht het oorspronkelijke formaat kunnen ook alle meetgegevens in het GEF-formaat worden opgeslagen. Kies voor **Als GEF 1.0.0** of **Als GEF 1.1.0** om deze functie uit te voeren. De GORILLA! bestanden worden automatisch geconverteerd naar het gekozen GEF-formaat, de bestanden die reeds in het GEF-formaat opgeslagen zijn worden gewoon gekopieerd. Dat betekent ook dat een meting in het GEF 1.0.0 formaat niet geconverteerd wordt naar het GEF 1.1.0 formaat. Het wordt in het GEF 1.0.0 formaat opgeslagen zelfs wanneer voor **Als GEF 1.1.0** wordt gekozen. Omgekeerd geldt hetzelfde voor een meting in het GEF 1.1.0 formaat.

Zie de verklarende woordenlijst voor een beschrijving van de twee verschillende GEF-formaten.

Kies de juiste map en bestandsnaam om de gegevens op te kunnen slaan. Wordt geen bestandsnaam ingevoerd dan zal GO4![®] de bestandsnamen samenstellen uit het opdrachtnummer gevolgd door het nummer van de meting gescheiden door een _ teken. Als extensie wordt GEF gebruikt.

v.b.: opdrachtnummer = 506
sondeernummer = 3
bestandsnaam = 506_3.GEF

Als Excel

Kies de juiste map en bestandsnaam om de gegevens op te kunnen slaan. Wordt geen bestandsnaam ingevoerd dan zal GO4![®] de bestandsnamen samenstellen uit het opdrachtnummer gevolgd door het nummer van de meting gescheiden door een _ teken. Als extensie wordt XLS gebruikt.

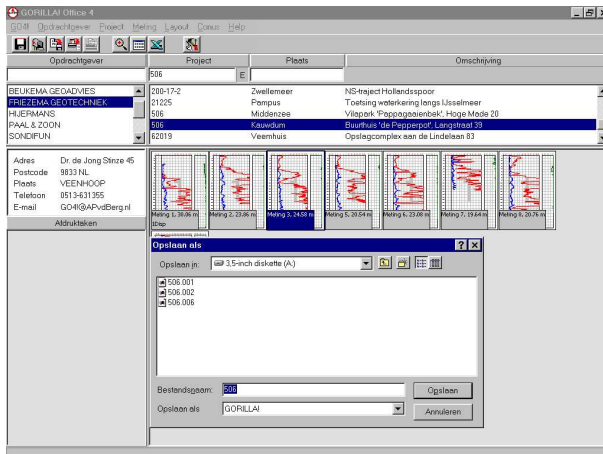
v.b.: opdrachtnummer = 506


sondeernummer = 3
bestandsnaam = 506_3.XLS

Als één test naar Excel

Deze functie is alleen beschikbaar als down-the-hole is ingeschakeld voor dit project. Alle bestanden in een project worden achter elkaar in één Excel-bestand weggeschreven. Alleen bestanden die het GORILLA! formaat opgeslagen zijn worden meegenomen. Bestanden in GEF-formaat worden genegeerd.

Kies de juiste map en bestandsnaam om de gegevens op te kunnen slaan. Wordt geen bestandsnaam ingevoerd dan zal GO4!® het projectnummer gebruiken als bestandsnaam. Als extensie wordt XLS gebruikt.



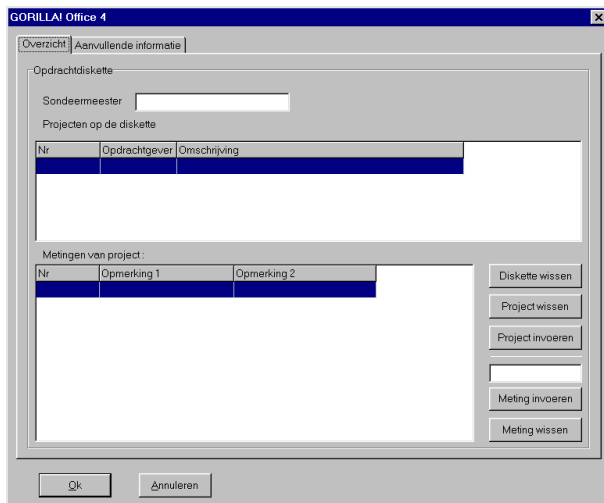
 Bij het invoeren van een bestandsnaam kan geen extensie worden ingevoerd. GO4!® Stelt zelf de juiste extensie in.

Opdrachtdiskette

PROJECT/OPDRACHTDISKETTE AANMAKEN

Met GO4!® kan een vorm van werkvoorbereiding worden gedaan voor het meten op locatie. Voorwaarde is dat gebruik gemaakt wordt van een APB-meetsysteem in combinatie met GORILLA! registratiesoftware. Op het moment van uitgifte van deze handleiding ondersteunt de GOnsite!® registratiesoftware deze functionaliteit niet. De gegevens betreffende het uit te voeren project en de bijbehorende metingen kunnen in GO4!® worden ingevoerd. De gegevens die op locatie beschikbaar moeten zijn kunnen op een diskette worden gekopieerd.

Voor het aanmaken van een opdrachtdiskette wordt het onderstaande scherm weergegeven:



Project invoeren

Kies voor deze functie om de gegevens van het huidige project op diskette te kopiëren. Er kunnen meerdere projecten op één opdrachtdiskette worden gezet. Projecten die reeds op de diskette staan worden in de overzichtlijst aangegeven.

Metingen invoeren

Om aan te geven welke metingen op locatie uitgevoerd moeten worden, wordt het invoerveld boven deze toets gebruikt. Per meting kan het betreffende getal ingevoerd worden. Er kunnen ook meerdere metingen tegelijk worden ingevoerd door de gewenste getallen gescheiden door een komma in te voeren.

v.b.: 1, 3, 4, 6, 7.

Opeenvolgende metingen kunnen eenvoudig ingevoerd worden door twee getallen in te voeren gescheiden door een - teken

v.b.: 7-12.

Alle metingen die binnen het door de twee getallen aangegeven gebied vallen, worden op diskette geplaatst (in het geval van het voorbeeld: 7, 8, 9, 10, 11 en 12).

Aanvullende informatie

De gegevens die bij de meting worden opgeslagen kunnen worden ingevoerd via het tabblad **Aanvullende informatie**. Op dit tabblad worden alle velden weergegeven die op dat moment binnen GO4!® beschikbaar zijn. Om te voorkomen dat bij elke meting de aanvullende gegevens opnieuw ingevoerd moeten worden, kan de toets **Gebruik als standaard** worden gebruikt.

De ingevulde waarden worden na het gebruik van deze toets aan alle metingen toegekend. Dit geldt ook voor de reeds ingevoerde metingen.

Inlezen

PROJECT/DATADISKETTE INLEZEN



Kies deze functie om de meetgegevens vanaf diskette in de database te plaatsen. Bij het inlezen van de gegevens vanaf diskette wordt bekeken bij welk project de meetgegevens behoren. Is het bewuste project in de database aanwezig, dan zullen de meetgegevens onder dit project worden opgeslagen, ongeacht welk project op dat moment op het scherm actief is.

Is een project wel op de datadiskette aanwezig maar niet in de database, dan wordt het ontbrekende project in de database aangemaakt. Voordat dit kan gebeuren dient bekend te zijn bij welke opdrachtgever het project hoort. Voor zover mogelijk wordt de informatie die nodig is voor een juiste opslag in de database, zoals die op diskette aanwezig is, op het scherm weergegeven:

Project aanmaken

Projectinformatie

Nummer

Opdrachtgever bestand

Opdrachtgever database

Indien mogelijk, wordt aangegeven welke opdrachtgever op diskette wordt vermeld. Middels de optie **Zoek** wordt een lijst zichtbaar van alle beschikbare opdrachtgevers in de database. Door het selecteren van een opdrachtgever uit deze lijst worden de meetgegevens opgeslagen onder het opgegeven projectaanduiding en de bijbehorende opdrachtgever.

Is er een meting in de database aanwezig met hetzelfde nummer, dan wordt de mogelijkheid gegeven de meetgegevens die op diskette staan, onder een ander nummer in de database op te slaan.

E-mail



Steeds vaker wordt er gebruik gemaakt van e-mail om de meetgegevens vanaf locatie direct naar kantoor te verzenden. Onafhankelijk van de toegepaste e-mail verwerking, kent GO4![®] een eenvoudige optie om meetgegevens die per e-mail verzonden zijn te verwerken. Alleen bestanden in het GORILLA-formaat kunnen op deze wijze worden verwerkt. Uitgangspunt hierbij is dat de verzonden meetbestanden in een vaste map zijn opgeslagen. Standaard wordt hiervoor de map C:\APB\GO4!\E-MAIL gebruikt. Door gebruik te maken van de e-mail toets op de werkbalk wordt deze map doorzocht op meetbestanden. Indien mogelijk worden de meetbestanden automatisch in de database verwerkt en vervolgens uit de e-mail map verwijderd. De functie is vergelijkbaar met het inlezen van een project-datadiskette. In overleg met A.P. van den Berg machinefabriek B.V. kan de map waarin naar de meetbestanden wordt gezocht worden gewijzigd.

Afdrukken

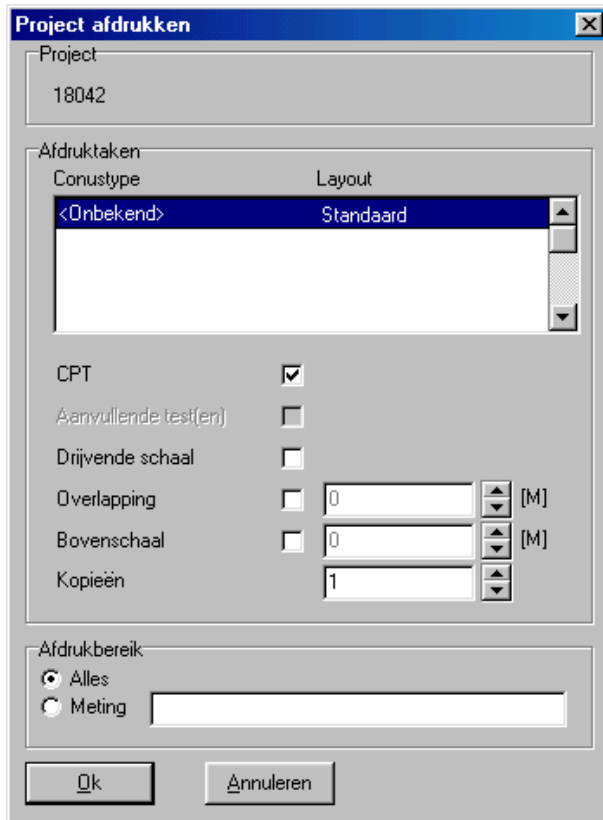
PROJECT/AFDRUKKEN



GO4![®] werkt met een afdruklijst. Tenzij bij installatie van GO4![®] afgezien is van deze mogelijkheid. In deze lijst kunnen diverse afdrukopdrachten worden geplaatst voordat tot afdrukken wordt overgegaan. Deze afdrukopdrachten kunnen zowel per project als per meting worden gegeven. Selecteer het project waarvan de meetgegevens afgedrukt dienen te worden. Kies vervolgens bovengenoemde optie.

 *Dubbelklik met de linker muistoets op het gewenste project om alle metingen van het project aan de afdruklijst toe te voegen.*

Hoe deze functie zich gedraagt is afhankelijk van de instelling van de functie down-the-hole. Als de functie down-the-hole is uitgeschakeld voor het geselecteerde project verschijnt het volgende venster:



Klik op de aangegeven layout om eventueel een andere layout te kiezen. Selecteer vervolgens een beschikbare layout uit de getoonde lijst.

Bij het geven van een afdrukopdracht zijn de volgende opties beschikbaar:

Layout

Per conustype in het project kan een layout geselecteerd worden. Er verschijnt een lijst met gebruikte conustypen met daarachter de layout. Door op de layoutnaam te klikken kan een ander layout worden gekozen bij een conustype.

CPT

Wanneer deze optie is ingeschakeld wordt de sondeergrafiek uitgeprint.

Aanvullende test(en)

Wanneer er aanvullende testen worden gevonden is deze optie beschikbaar. Wanneer deze optie is ingeschakeld word(t)(en) de grafiek(en) van de aanvullende test(en) uitgeprint.

Drijvende diepteschaal

Bij normaal gebruik wordt een drijvende schaalverdeling gebruikt voor de diepte weergave. Hierin is de maaiveldhoogte verrekend. Is de optie uitgeschakeld dan wordt de sondeerdiepte weergegeven, altijd beginnend met 0. Het maaiveld wordt in een apart veld weergegeven. Deze optie is niet beschikbaar wanneer er een overlay aan de meting is gekoppeld.

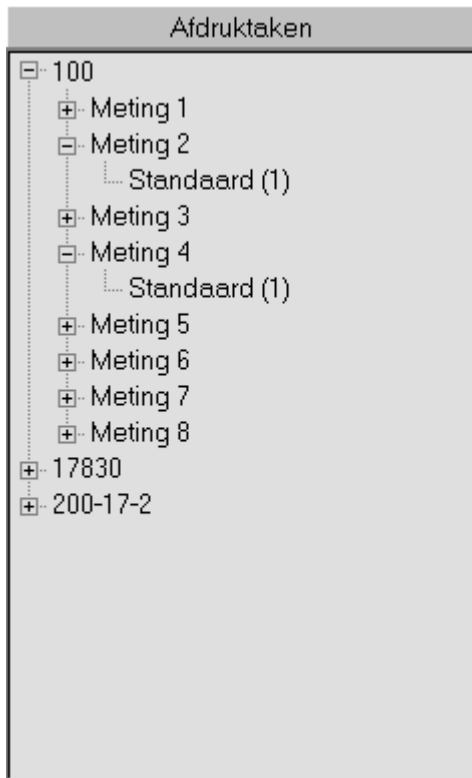
Overlapping

Door gebruik te maken van overlapping kan bij metingen die meerdere bladzijden beslaan een deel van de vorige pagina worden herhaald aan het begin van de volgende pagina. Deze optie is niet beschikbaar wanneer er een overlay aan de meting is gekoppeld.

Bovenschaalwaarde

In bepaalde gevallen kan het overzichtelijk zijn om alle metingen van een project met een gelijke waarde van de diepteschaal te laten beginnen (drijvende schaal optie is aan). Deze optie is niet beschikbaar wanneer er een overlay aan de meting is gekoppeld.

Door een afdruktaak te selecteren in de afdruklijst en vervolgens op de delete toets te drukken kan een taak uit de lijst verwijderd worden. Deze taak zal niet meer afgedrukt worden.




☞ *Om nagenoeg alle meetgegevens van een project af te drukken is het raadzaam eerst alle metingen te selecteren en daarna uit de afdruklijst de metingen te verwijderen die niet afgedrukt behoeven te worden.*

☞ Kies  uit de werkbalk om de gegevens uit de afdruklijst af te drukken.

Down-the-hole aan/uit

PROJECT/DOWN-THE-HOLE AAN/UIT

Deze functie maakt het mogelijk in te stellen dat een project als een down-the-hole project beschouwd moet worden. Wanneer een project als een down-the-hole project is ingesteld wordt het project bij sommige functies anders behandeld door GO4![®]. De functies voor het afdrucken, het opslaan en het instellen van de referentieniveaus van een project worden hierdoor beïnvloed. Deze functie is specifiek geschikt voor off-shore sonderingen in een boorbuis. Dit menu-item werkt als een aan/uit schakelaar voor een geselecteerd project. Staat deze functie uitgeschakeld voor een project wanneer u dit menu item kiest dan wordt deze functie ingeschakeld en omgekeerd.

☞ *Wanneer deze functie is ingeschakeld voor een project wordt dit door GO4![®] zichtbaar gemaakt in de lijst met projecten met .*

Archiveren



PROJECT/ARCHIVEREN

Met deze functie kunnen meetbestanden in een zogenaamd archief gezet worden. In een archief worden meetbestanden gecomprimeerd opgeslagen. Hierdoor nemen ze minder ruimte in op de harde schijf. Alleen complete projecten kunnen gearcheveerd worden. Afzonderlijke metingen kunnen niet gearcheveerd worden.

Aan een gearcheveerd project kunnen geen metingen meer toegevoegd worden. Op deze wijze kan ook duidelijk gemaakt worden dat een project is afgesloten. De metingen kunnen nog wel afgedrukt worden en opgeslagen worden buiten de database.

Het bewerken van bestanden met Excel, het herstellen van een gewijzigde meting, het verwijderen van een afzonderlijke meting en het toevoegen van soilbar gegevens is niet meer mogelijk in een archief.

Het geselecteerde project wordt gearchiveerd wanneer deze functie wordt gekozen.

 Wanneer deze functie is ingeschakeld voor een project wordt dit door GO4![®] zichtbaar gemaakt in de lijst met projecten met .

 Eenmaal gearchiveerde projecten kunnen niet meer uit het archief gehaald worden.

Zie ook het hoofdstuk GO4!/ARCHIVEREN.

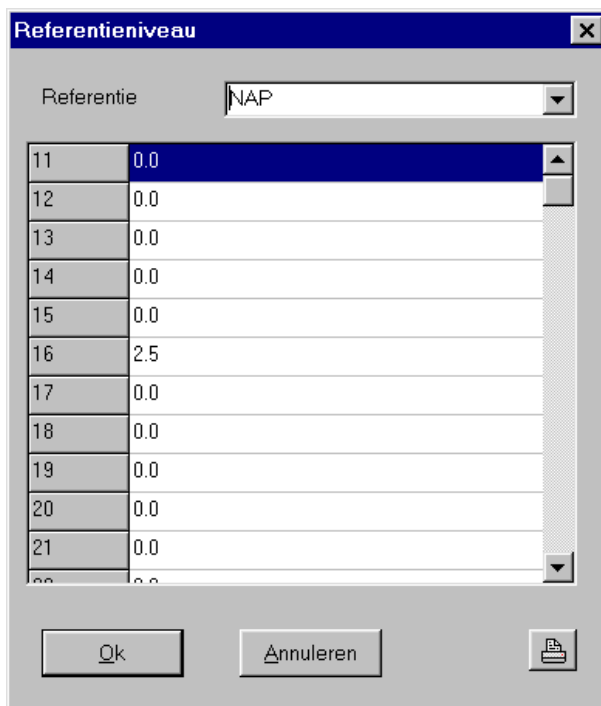
Referentieniveau

PROJECT/REF. NIVEAU

Niet altijd zijn de referentieniveaus bekend op het moment dat metingen worden uitgevoerd. Vaak worden deze gegevens pas ingevoerd na het inlezen van de meetgegevens voor verdere verwerking. Door het kiezen van deze functie kunnen alle metingen binnen het project op een eenvoudige manier ingevoerd worden.

Indien de functie down-the-hole is ingeschakeld kan in dit scherm ook de dichtheid van zeewater ingevuld worden. Dit gegeven is specifiek voor off-shore sonderingen in een boorbuis. Deze wordt gebruikt om de nulwaarden te corrigeren.

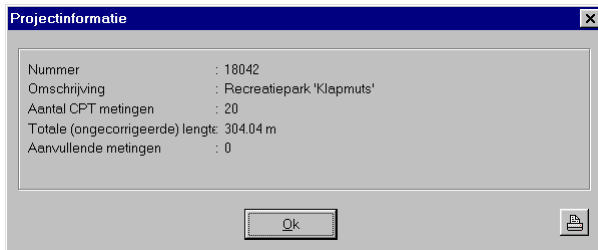
Daarnaast kunnen de vrije variabelen van de sondering ingevuld worden omdat het geheel als één test wordt afgedrukt of opgeslagen. Wanneer de functie down-the-hole niet is ingeschakeld worden de vrije variabelen per sondering ingevuld.



Referentie	Waarde
11	0.0
12	0.0
13	0.0
14	0.0
15	0.0
16	2.5
17	0.0
18	0.0
19	0.0
20	0.0
21	0.0

 Gebruik de  toets om de gegevens in tabel vorm af te drukken.

Van een project worden een aantal gegevens bijgehouden. Door het kiezen van deze functie wordt een overzicht gegeven van het geselecteerde project. In het overzicht wordt het aantal uitgevoerde metingen, het totaal aan sondeerlengte van alle uitgevoerde metingen en het aantal uitgevoerde aanvullende metingen (b.v. dissipatiemeting etc.) van het geselecteerde project aangegeven.

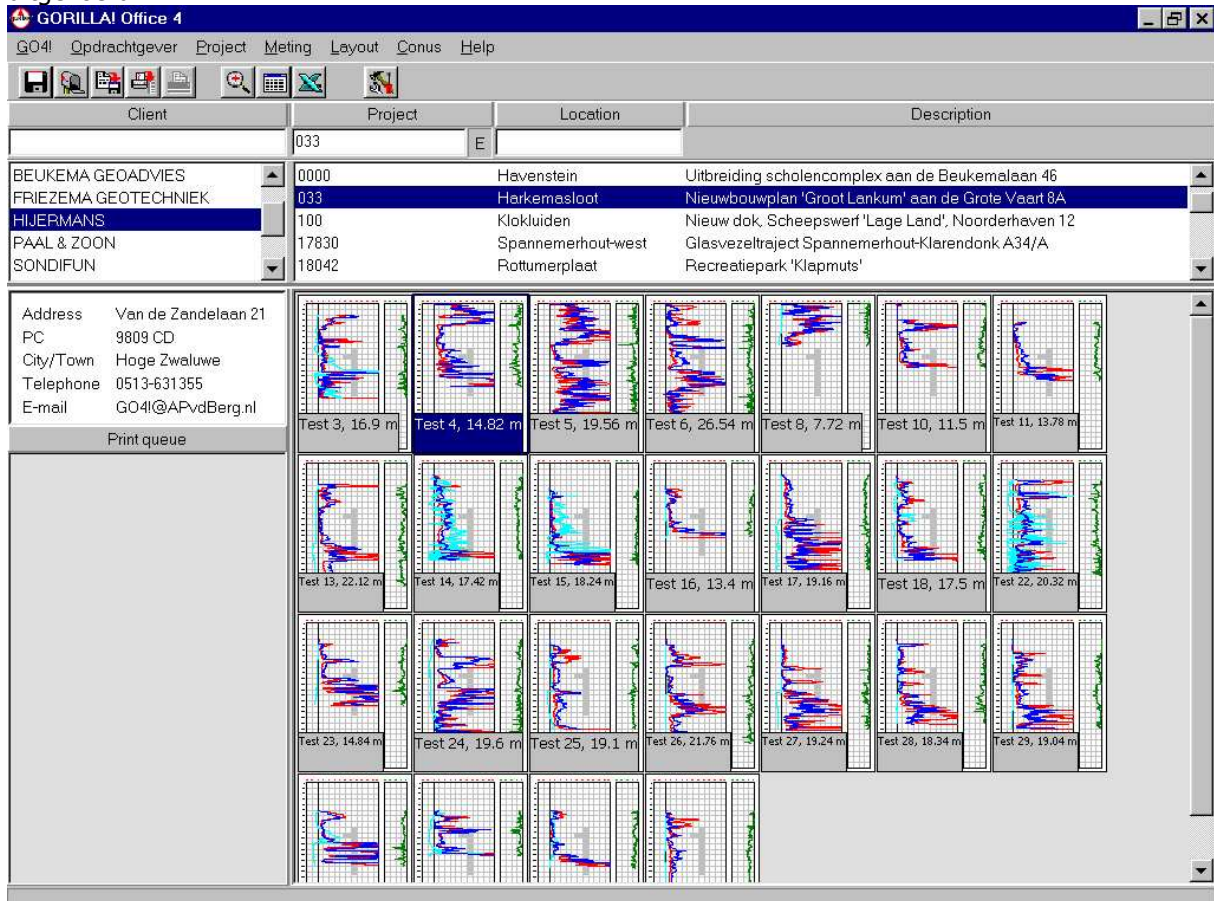


 Kies  om een afdruk te maken van de projectinformatie.

4 METING

Ingelezen metingen worden per project op het scherm afgebeeld. Hierdoor ontstaat een overzichtelijk beeld van de meetgegevens, die op eenvoudige wijze verder te verwerken zijn. Bewerkingen worden uitgevoerd op een geselecteerde meting. Door met de linker muistoets de meting aan te klikken vindt selectie plaats.

Alle functies die betrekking hebben op een meting worden alleen op een geselecteerde meting uitgevoerd.



Bekijken



Gebruik deze optie om een geselecteerde meting uit te vergroten. In dit scherm is een menu beschikbaar:

Venster/CPT-meting

Hiermee krijgt u de meting op dieptebasis op het scherm.

Venster/DSP-meting

Hiermee krijgt u de meting op tijdbasis op het scherm als deze aanwezig is.

Venster/Sluiten

Hiermee sluit u dit venster weer.

Zoom

Hiermee kan de meting uitvergroot weergegeven worden. Er kunnen verschillende vergrotingsfactoren gekozen worden. Is er verder ingezoomd dan in één keer op het scherm getoond kan worden dan worden er schuifbalken langs het scherm geplaatst. Met deze schuifbalken kan de meting over het scherm worden geschoven.

Afbeelding/layout

Hiermee kunt u de meting bekijken met verschillende layouts.

Afbeelding/Opslaan

Hiermee kunt u de getoonde meting opslaan als BMP of WMF bestand.

Inlezen

METING/INLEZEN

Nieuwe meetgegevens worden van diskette ingelezen door middel van deze functie. Om te voorkomen dat de verkeerde meetgegevens aan het geselecteerde project worden gekoppeld wordt voor het inlezen een 'project' filter gebruikt. Dit houdt in dat alleen de bestanden van de diskette worden getoond die bij het geselecteerde project horen. Is het wenselijk dat ook andere bestanden worden ingelezen, dan kan bij bestandstypen ook voor **alle projecten** worden gekozen. De meetgegevens worden direct na voltooiën van het inlezen op het scherm afgebeeld.

Opslaan

METING/OPSLAAN

Voor het uitwisselen van meetgegevens zijn een aantal opties mogelijk binnen GO4![®] Zo kunnen de meetgegevens worden opgeslagen in het GORILLA![®] formaat, in het universeel uitwisselbare GEF-formaat en in Excel formaat.

Kies hiertoe vanuit de menubalk de optie **Meting** gevolgd door **Opslaan**. Selecteer vervolgens het gewenste formaat waarin de meetgegevens moeten worden opgeslagen.

Als GORILLA!

Kies de juiste map en bestandsnaam om de gegevens op te kunnen slaan. Wordt geen bestandsnaam ingevoerd dan zal GO4![®] de bestandsnaam samenstellen uit het opdrachtnummer met het nummer van de meting als extensie.

v.b.: opdrachtnummer = 506
sondeernummer = 3
bestandsnaam = 506.003

Als GEF 1.0.0 / Als GEF 1.1.0

Ongeacht het oorspronkelijke formaat kunnen ook alle meetgegevens in het GEF-formaat worden opgeslagen.

Kies voor **Als GEF 1.0.0** of **Als GEF 1.1.0** om deze functie uit te voeren. De GORILLA! bestanden worden automatisch geconverteerd naar het GEF-formaat, een bestand wat reeds in het GEF-formaat opgeslagen is wordt gewoon gekopieerd. Dat betekent ook dat een meting in het GEF 1.0.0 formaat niet geconverteerd wordt naar het GEF 1.1.0 formaat. Het wordt in het GEF 1.0.0 formaat opgeslagen zelfs wanneer voor **Als GEF 1.1.0** wordt gekozen. Omgekeerd geldt hetzelfde voor een meting in het GEF 1.1.0 formaat.

Zie de verklarende woordenlijst voor een beschrijving van de twee verschillende GEF-formaten.

Kies de juiste map en bestandsnaam om de gegevens op te kunnen slaan. Wordt geen bestandsnaam ingevoerd dan zal GO4![®] de bestandsnaam samenstellen uit het opdrachtnummer gevolgd door het nummer van de meting gescheiden door een _ teken. Als extensie wordt GEF gebruikt.


v.b.: opdrachtnummer = 506
sondeernummer = 3
bestandsnaam = 506_3.GEF

Als Excel

Kies de juiste map en bestandsnaam om de gegevens op te kunnen slaan. Wordt geen bestandsnaam ingevoerd dan zal GO4![®] de bestandsnaam samenstellen uit het opdrachtnummer gevolgd door het nummer van de meting gescheiden door een _ teken. Als extensie wordt XLS gebruikt.

v.b.: opdrachtnummer = 506
sondeernummer = 3
bestandsnaam = 506_3.XLS

 *Zijn de meetgegevens alleen beschikbaar in het GEF-formaat, dan kunnen deze niet in het GORILLA!-formaat worden opgeslagen. Opslaan in Excel-formaat kan echter wel.*

 *Voor het bewerken van de meting in Excel zodat de gegevens opgeslagen worden in de database zie [METING/EXCEL](#)*


Algemene gegevens

METING/ALGEMENE GEGEVENS



Naast de meetgegevens bestaat een meting uit een aantal aanvullende algemene gegevens. Deze gegevens worden deels ingevoerd op het moment waarop de meting wordt verricht. Achteraf kunnen deze algemene gegevens worden veranderd en/of aangevuld. De algemene gegevens bestaan uit een aantal vaste velden en een aantal velden die per gebruiker verschillend kunnen zijn.

Wanneer de functie down-the-hole is ingeschakeld is het tabblad Vrije variabele niet beschikbaar. Tevens zijn in dat geval een aantal velden niet beschikbaar. De reden hiervoor is dat deze gegevens nu voor het hele project in één keer ingesteld kunnen worden omdat alle metingen als één test opgeslagen of afgedrukt worden.

 *U kunt deze functie ook activeren door de gewenste meting op het scherm te selecteren en deze vervolgens met de rechter muistoets aan te klikken. Kies daarna de optie ALGEMENE GEGEVENS om de algemene gegevens te wijzigen.*

☞ *Het metingnummer kan worden aangepast. Zowel numerieke als alfanumerieke karakters zijn toegestaan. Hierdoor kunnen meerdere metingen met hetzelfde nummer worden opgeslagen. Dit is handig voor aanvullende testen.*

☞ *Gebruik de  toets om bij de velden DATUM, REFERENTIE PUNT en CONUSTYPE een lijst te krijgen waaruit de gewenste waarde kan worden geselecteerd.*

Vrije variabelen

Door het kiezen van het tabblad **Vrije variabelen** kunnen de gebruikersspecifieke velden worden ingevuld of gewijzigd.

Parameters

Kies het tabblad **Parameters** om een selectie te maken welke parameters afgedrukt dienen te worden en welke niet. Er wordt een lijst getoond met de parameters die in het meetbestand aanwezig zijn. Is de parameter aangevinkt, dan wordt deze parameter afgedrukt. Wanneer de parameter niet is aangevinkt zal de parameter niet worden afgedrukt.

☞ *Deze instelling wordt opgeslagen per meting, zodat bij het afdrucken op een ander tijdstip alleen de geselecteerde parameters worden afgedrukt.*

Nulwaarden

Op het tabblad **nulwaarde** zijn de nulpunten van de meting opgenomen. Aan het verschil in waarde van de nulpunten voor en na de meting kan eventueel worden afgeleid of de meting goed verlopen is. Veelal is het verschil in waarde en niet de absolute waarde van de nulpunten van belang.


De nulwaarde van de helling is doorgaans zeer afwijkend en zelfs soms negatief. Dit heeft te maken met de opnamer die wordt gebruikt.



In een aantal gevallen kan het wenselijk zijn meetgegevens in Excel in te lezen en te bewerken. Voor het uitvoeren van deze functie kunnen alleen GORILLA! -bestanden worden gebruikt. Bestanden in het GEF-formaat kunnen niet met Excel worden bewerkt, aangezien het in dit geval een rapportagebestand betreft.

In Excel zijn twee of meer tabbladen aanwezig. Het eerste blad (Algemeen) bevat de algemene gegevens en het tweede blad (Meting) bevat de CPT meetgegevens. De eventuele extra tabbladen bevatten de meetgegevens van de aanvullende testen.

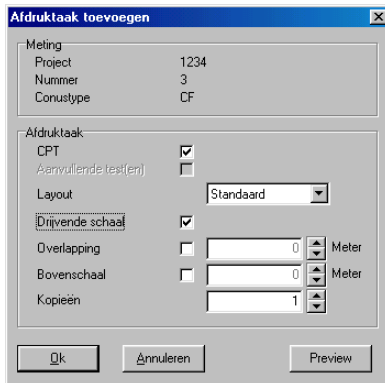
Indien gewenst, worden de wijzigingen die in Excel zijn uitgevoerd overgenomen in de meetbestanden. Dit geldt alleen voor de meetgegevens. Wijzigingen in de aanvullende algemene gegevens worden niet overgenomen.

 Voor het opslaan van een meting in Excel formaat zie **METING/OPSLAAN**

Afdrukken

METING/AFDRUKKEN

Gebruik deze optie om één meting aan de afdruklijst toe te voegen. Het volgende scherm verschijnt:



Voor het instellen van de afdrukopties zie hoofdstuk **PROJECT/AFDRUKKEN**.

Sorteren

METING/SORTEREN

Alle metingen van het geselecteerde project worden in het hoofdscherm weergegeven. Kies deze optie om vervolgens de metingen op de volgende manieren te sorteren:

Nummer : de metingen worden afgebeeld in de volgorde van de metingnummers.

Datum/Tijd : de metingen worden in volgorde van uitvoering weergegeven.

Herstellen

METING/HERSTELLEN

Bij het inlezen van meetgegevens wordt automatisch een werkkopie gemaakt van het oorspronkelijke bestand, zoals dit vanaf de meetlocatie is aangeleverd. Alle wijzigingen die worden aangebracht met GO4![®] of Excel worden in deze werkkopie gemaakt.

Zijn wijzigen aangebracht die ongedaan moeten worden gemaakt, kies dan deze functie voor het herstellen van de beginsituatie.

Verwijderen

METING/VERWIJDEREN

Middels deze functie kunnen meetgegevens worden verwijderd. Zowel het origineel als het werkkopie worden verwijderd.

Soilbar gegevens

METING/SOILBAR GEGEVENS

Aan de meting kan een beschrijving van de grondsoorten worden gekoppeld. Hiertoe wordt de meting verdeeld in een aantal lagen. Hoe dik een laag is kan ingesteld worden door een start en eind diepte in te vullen. Aan zo'n laag kan een grondsoort gekoppeld worden, een dichtheid en een beschrijving. In de grafiek kan deze informatie grafisch worden weergegeven.

Laag	Van (m)	Tot (m)	Grondsoort	Dichtheid [ton/m ³]	Beschrijving
1	0.0	1.0	SAND	1.7	droog
2	1.0	2.0	SAND	2.0	nat
3	2.0	4.0	LOAM	1.6	

Ok Annuleren F1 = Einddiepte

Overlay

METING/OVERLAY

Wanneer een meting wordt afgedrukt gebruikt GO4! een layout die bepaalt hoe de afdruk er uitziet. Deze layout wordt eenmalig aangemaakt om voor meerdere metingen toegepast te kunnen worden. Soms ontstaat echter de behoefte om een aanduiding te plaatsen bij één specifieke meting. De overlay biedt deze mogelijkheid.

Er wordt gebruik gemaakt van dezelfde editor die gebruikt wordt om layouts aan te maken. De beschrijving van deze editor vindt plaats in het hoofdstuk LAYOUT-EDITOR.

Aan een overlay wordt een specifieke layout gekoppeld. In een andere layout kunnen zaken een andere positie hebben waardoor de aanpassingen in de overlay niet op de juiste plaats komen.

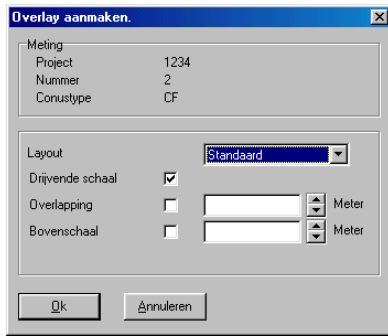
Ook een aantal instellingen die invloed hebben op het afdrucken worden gekoppeld aan de layout. Het zijn instellingen waarbij een aantal zaken een andere positie kunnen krijgen op de afdruk. Dit kan consequenties hebben voor de overlay en kunnen daarom hier ingesteld worden.

Onder dit menu-item bevinden zich één of meerdere menu-items afhankelijk van de status van de geselecteerde meting.

Aanmaken

Dit menu-item is aanwezig wanneer voor de geselecteerde meting nog geen overlay is aangemaakt. Wanneer dit menu-item wordt gekozen verschijnt een scherm waarin een aantal zaken ingesteld kunnen worden met betrekking tot de overlay. De layout kan gekozen worden die aan de overlay wordt gekoppeld. Daarnaast kunnen drijvende schaal, overlapping en bovenschaaal worden ingesteld. Deze laatste instellingen worden beschreven bij het afdrucken zie PROJECT/AFDRUKKEN.

Wanneer u op **Ok** klikt wordt de overlay-editor gestart met als achtergrond de gekozen layout. Hierin kunnen nu de specifieke objecten voor de geselecteerde meting worden toegevoegd.



Uit

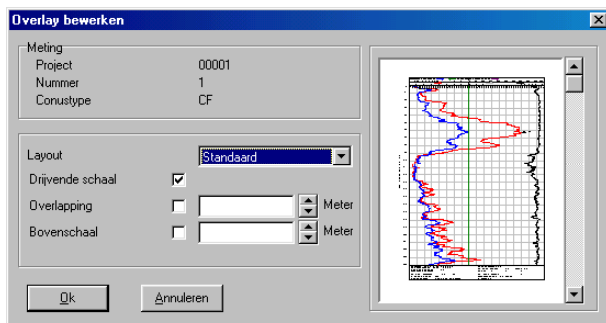
Een reeds aangemaakte overlay kan uitgeschakeld worden. Hij wordt dan niet meer gebruikt maar blijft wel bestaan. Dit menu-item is alleen aanwezig als er al een overlay is aangemaakt.

Aan

Een reeds aangemaakte overlay kan zoals hierboven beschreven is uitgeschakeld worden. Met deze functie kan hij ook weer ingeschakeld worden. Dit menu-item is alleen aanwezig als er al een overlay is aangemaakt.

Bewerken

Een reeds aangemaakte overlay kan bewerkt worden. Wanneer dit menu-item wordt gekozen verschijnt een venster. Hierin verschijnen dezelfde velden als beschreven onder **aanmaken**. Deze velden kunnen in dit scherm gewijzigd worden. Daarnaast verschijnt een figuur van de overlay. Wanneer op het figuur wordt geklikt wordt de layout-editor gestart. Met een druk op Ok wordt dit scherm weer verlaten. Dit menu-item is alleen aanwezig als er al een overlay is aangemaakt.



Deze functies zijn niet beschikbaar wanneer het project als een down-the-hole project is ingesteld.

Verschuiven kanalen

METING/VERSCHUIVEN KANALEN

Met deze functie kunnen meetwaarden van de verschillende kanalen als geheel worden verhoogd of verlaagd.



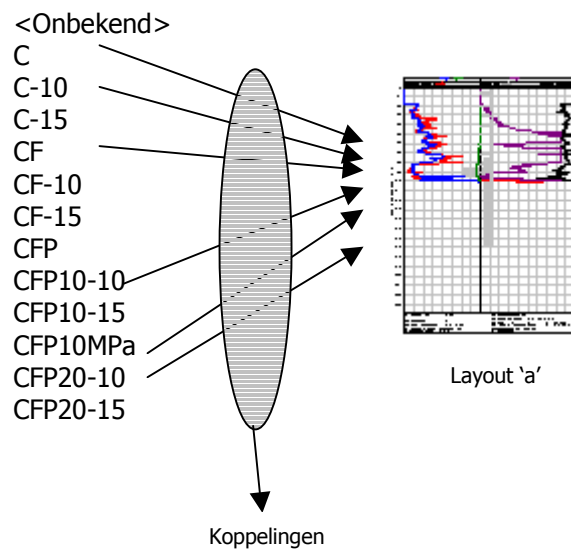
Deze functie dient met zorg te worden bediend omdat gemeten waarden worden aangepast.

5 LAYOUT

GO4![®] beschikt over uitgebreide mogelijkheden om meetgegevens af te kunnen drukken. Het maakt daarvoor gebruik van een zogenaamde layout vergelijkbaar met een sjabloon van Microsoft Word. Deze layout bepaalt de positie en het uiterlijk van alle zaken op de afdruk. Het gebruik van verschillende lettertypen, kleuren, schaalverdelingen, logo's etc. is eenvoudig mogelijk. Alle functies die betrekking hebben op het ontwerpen van een layout zijn ondergebracht in de layout editor.

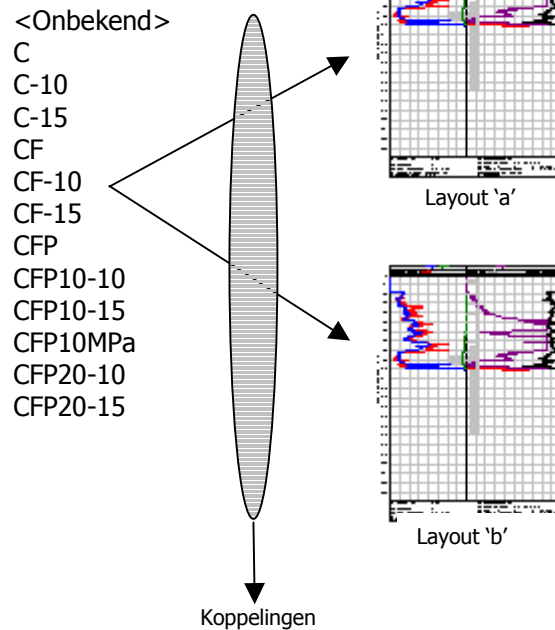
Een aantal begrippen met betrekking tot de layouts wordt hieronder toegelicht.

Meerdere conustypes per layout:



Meerdere layouts per conustype:

Aan één conustype kunnen meerdere layouts worden gekoppeld. Denk hierbij aan verschillen in papierformaten, talen, diepteschalen, parameterschaalverdelingen, eenheden etc.



Meting:

Ook kunnen er met bepaalde conussen verschillende soorten metingen kunnen worden gedaan (b.v. een dissipatiemeting bij een waterspanningsconus). Hiervoor kan een aparte layout worden gedefinieerd bij een conustype door een andere meting te selecteren.

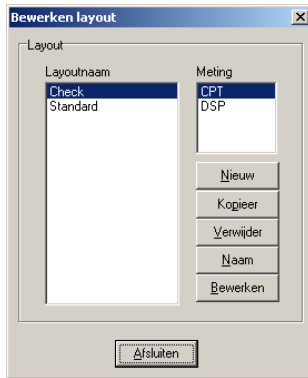
 Alle functies die betrekking hebben op de layout-editor worden in een ander hoofdstuk beschreven.

Bewerken

LAYOUT/BEWERK

Deze functie maakt het mogelijk de beschikbare layouts te beheren.

Het volgende venster wordt weergegeven:



In de lijst onder **Layoutnaam** worden alle beschikbare layouts getoond.

Nieuw

Hiermee wordt een nieuwe layout aangemaakt.

Kopieer

Wanneer een nieuwe layout aangemaakt moet worden kan het raadzaam zijn om een kopie te maken van een reeds bestaande layout, in plaats van een layout volledig opnieuw te ontwerpen.

Verwijder

Hiermee kan de geselecteerde layout worden verwijderd

Naam

Door gebruik te maken van deze optie kan de naam van de layout worden gewijzigd.

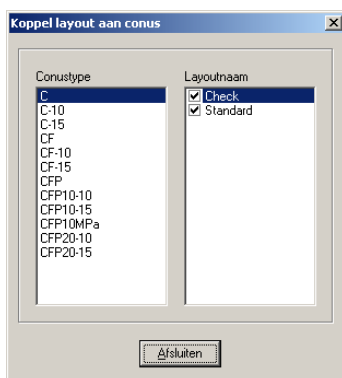
Bewerken

Hiermee wordt de layout-editor opgestart met de geselecteerde layout.

Koppel

LAYOUT/KOPPEL

Met deze functie koppelt men beschikbare layouts aan conustypen. Het volgende scherm verschijnt:



In de linker lijst worden alle beschikbare conustypen getoond. Onder **Layoutnaam** worden alle beschikbare layouts getoond. Een layout wordt gekoppeld aan een conustype door het betreffende conustype aan te klikken en vervolgens de gewenste layout te selecteren.

Importeren

LAYOUT/IMPORTEER

De definitie van een layout kan ook worden geïmporteerd. Normaal gesproken wordt de importeer functie alleen gebruikt indien de layout niet door de gebruiker wordt aangemaakt maar door A.P. van den Berg Machinefabriek B.V.

Schermlayout

LAYOUT/SCHERM

In het hoofdvenster van GO4![®] worden de meetgegevens ook met een bepaalde layout weergegeven. Hiervoor kan een layout worden gebruikt die ook voor het afdrucken wordt gebruikt. Er kan echter ook een specifieke layout voor gemaakt worden. Aangezien de weergave op het scherm relatief klein is ten opzichte van het afdrucken op papier, kunnen voor de duidelijkheid mindere of andere rasters en/of kleuren worden gebruikt dan welke voor een afdruk gebruikt worden. Standaard wordt de schermlayout gekoppeld aan de het conustype <onbekend>, hierdoor zal altijd een afbeelding op het scherm verschijnen ongeacht het gebruikte conustype.

6 CONUS

Voor het juist kunnen verwerken van de meetgegevens is het noodzakelijk dat er gegevens beschikbaar zijn van het conustype waarmee de meting is uitgevoerd. Het betreft gegevens van bijvoorbeeld de parameters die met het conustype kunnen worden geregistreerd, de afmetingen van de conus etc.

De layout definitie wordt ook gekoppeld aan een conustype, zodat bij dezelfde type conus ook dezelfde layout wordt gebruikt.

Importeren

CONUS/IMPORTEER

Bij levering van GO4![®] wordt een lijst met standaard conustypen geleverd. Bij het uitbrengen van een nieuw type conus dient de informatie die hierbij hoort in de lijst te worden opgenomen. Deze gegevens worden op een diskette toegeleverd.

Plaats de conustype-diskette in het diskettestation. Selecteer de functie. Op het beeld verschijnt de actuele lijst met conustypen. Kies vervolgens **Importeer** om de gegevens in de lijst op te nemen. Nadat de gegevens van de diskette zijn overgenomen staat het nieuwe conustype in de lijst.

7 HELP

Onder dit menu vind u functies die informatie geven over GO4![®].

Berekeningen

HELP/BEREKENINGEN

Hiermee roept u een scherm op met informatie over de berekeningen die GO4![®] Gebruikt.

Versie informatie

HELP/INFO

Hiermee roept u een scherm op waarin u kunt zien welke GO4![®] Versie u gebruikt. Ook is in dit scherm te zien welke paden worden gebruikt voor het opslaan van de data. Deze paden zijn ingesteld bij de installatie van het pakket.

3 Handleiding GO4!

LAYOUT-EDITOR

Gorilla! Office (v 2.2)

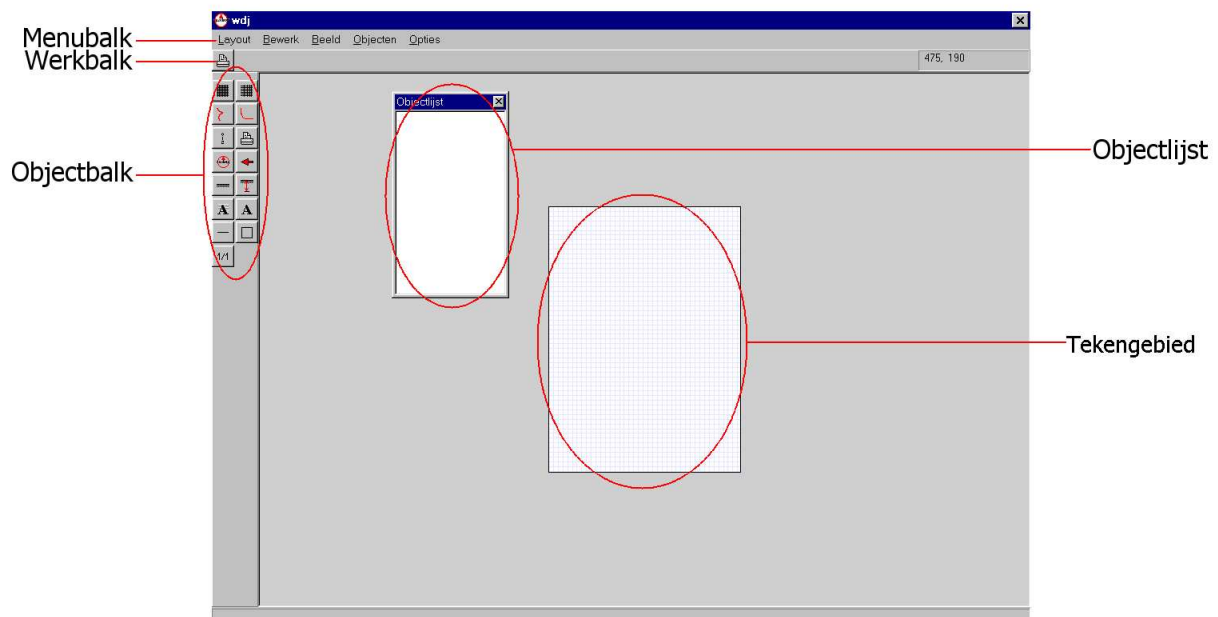
De layout-editor wordt gebruikt voor zowel het bewerken van overlays als voor layouts. De werking is voor beide hetzelfde. Vandaar dat de uitleg in hetzelfde hoofdstuk plaatsvindt. Bij het bewerken van een overlay zijn echter minder mogelijkheden beschikbaar dan bij het bewerken van een layout.

We spreken over een ontwerp wanneer zowel een overlay als een layout wordt bedoeld. Wordt echter een van beiden specifiek bedoeld dan wordt dit aangegeven.

Eerst wordt het scherm van de layout-editor besproken en de hoe we de onderdelen in dit scherm benoemen in deze handleiding. Daarna worden nog een aantal begrippen uitgelegd die we gebruiken in deze handleiding en een aantal handelingen uitgelegd die uitgevoerd worden tijdens het gebruik van de layout-editor. Twee begrippen zijn objecten en eigenschappen. De afzonderlijke objecten en eigenschappen worden daarna besproken. Als laatste wordt een volledig voorbeeld van een ontwerp uitgewerkt.

1 LAYOUT-EDITOR SCHERM

Zie het hoofdstuk WERKING hoe de layout-editor gestart moet worden voor het bewerken van een layout of voor het bewerken van een overlay. Het hoofdvenster van de layout-editor wordt op het scherm afgebeeld:



Tekengebied

In wezen is de layout-editor een tekenprogramma en het tekengebied is het "vel papier".

Objectbalk

Aan de linkerkant wordt een objectbalk met iconen weergegeven voor het plaatsen van de verschillende objecten op het tekengebied. Hierdoor kan het ontwerp op eenvoudige wijze worden samengesteld. De objecten kunnen ook geplaatst worden door ze te kiezen in het menu-item objecten van de menu-balk. Sommige objecten kunnen alleen op deze wijze gekozen worden.

Objectenlijst

Soms is niet goed zichtbaar welke objecten allemaal op het tekengebied geplaatst zijn. Bijvoorbeeld omdat een object over een ander object heen is geplaatst. Om alle objecten toch te kunnen benaderen worden de objecten ook in de objectenlijst geplaatst. Elke regel in deze lijst stelt een object voor.

Menubalk

Hieronder worden de verschillende menu-items uit de menubalk toegelicht.

<i>Opslaan</i>	LAYOUT/OPSLAAN
-----------------------	----------------

Hiermee wordt het ontwerp opgeslagen. De layout-editor wordt NIET verlaten.

<i>Printerinstellingen</i>	LAYOUT/PRINTERINSTELLINGEN
-----------------------------------	----------------------------

Hiermee kunnen de instellingen van de printer aangepast worden. Op basis hiervan wordt het tekengebied ingericht. Dit menu-item ontbreekt bij het bewerken van een overlay. Voor de overlay geldt dat het tekengebied wordt bepaald aan de hand van de onderliggende layout. Het tekengebied dat in de layout editor zichtbaar is, is het gebied dat door de printer kan worden bedrukt.

<i>Afdrukken</i>	LAYOUT/LAYOUT AFDRUKKEN 
-------------------------	--

Hiermee kan een afdruk van het ontwerp gemaakt worden. Dit menu-item ontbreekt bij het bewerken van een overlay.

<i>Opslaan en afsluiten</i>	LAYOUT/OPSLAAN EN AFSLUITEN
------------------------------------	-----------------------------

Hiermee wordt het ontwerp opgeslagen en wordt de layout-editor verlaten.

<i>Afsluiten</i>	LAYOUT/AFSLUITEN
-------------------------	------------------

Hiermee wordt de layout-editor afgesloten. Er wordt geverifieerd of het ontwerp opgeslagen moet worden wanneer dit nog niet gebeurd is.

<i>Ongedaan maken</i>	BEWERK/ONGEDAAN MAKEN
------------------------------	-----------------------

Hiermee kan de laatste bewerking in de layout-editor ongedaan gemaakt worden. Er kunnen niet meerdere stappen achter elkaar ongedaan gemaakt worden.

<i>Verwijderen</i>	BEWERK/VERWIJDER
---------------------------	------------------

Hiermee kan een geselecteerd object verwijderd worden.

<i>Zoom</i>	BEELD/ZOOM
--------------------	------------

Hiermee kan het ontwerp uitvergroot weergegeven worden. Er kunnen verschillende vergrotingsfactoren gekozen worden. Is er verder ingezoomd dan in één keer op het scherm getoond kan worden dan worden er schuifbalken langs het scherm geplaatst. Met deze schuifbalken kan het ontwerp over het scherm geschoven worden.

Zichtbaarheid objectenlijst

BEELD/OBJECTENLIJST

Als de objectenlijst zichtbaar is wordt het van het scherm gehaald door dit menu-item te kiezen. Omgekeerd geldt wanneer de objectenlijst niet zichtbaar is wordt het weer op het scherm gezet door dit menu-item te kiezen.

Objecten

OBJECTEN

Deze worden in een andere paragraaf uitgebreid beschreven nadat een algemene toelichting is gegeven over de layout-editor.

Magnetisch raster

OPTIES/MAGNETISCH RASTER

Om objecten goed te kunnen plaatsen is in het tekengebied een 'magnetisch' raster ingebouwd. Dit raster zorgt ervoor dat objecten geplaatst kunnen worden op een vaste onderlinge afstand. Het raster is ingesteld met een maasafstand van 2,5 mm. Het raster is door middel van deze functie in en uit te schakelen.

Tijdbasisgrafiek

OPTIES/TIJDBASISGRAFIEK

Deze functie maakt het mogelijk meerdere dissipatiegrafieken die achter elkaar uitgevoerd zijn op één blad te tekenen. Deze functie kan in overleg met A.P. van den Berg machinefabriek gebruikt worden.

Lettertype

OPTIES/LETTERTYPE

Dit is het standaard lettertype wat ingesteld wordt wanneer een object met de eigenschap lettertype wordt geplaatst.

2 WERKING

Om een ontwerp goed te kunnen aanpassen, zijn een aantal begrippen van belang. Daarnaast zijn er een aantal handelingen die bekend moeten zijn om het ontwerp te kunnen wijzigen. Hieronder worden een aantal van deze begrippen en handelingen uitgelegd.

Objecten:

Het ontwerp wordt opgebouwd uit zogenaamde objecten die op het tekengebied worden geplaatst. Voorbeelden van objecten zijn teksten, rasters, lijnen enzovoort. Deze objecten kunnen tijdens of na het plaatsen worden gewijzigd. Ook kan een onderlinge koppeling bestaan tussen verschillende objecten.

Eigenschappen:

Objecten hebben hun specifieke eigenschappen. Voorbeelden van eigenschappen zijn kleur, afmetingen, positie enzovoort. Afhankelijk van het soort object zijn er meer of minder eigenschappen aanwezig.

Objecten plaatsen:

Selecteer een object in de objectbalk aan de linkerkant van het scherm. Dit is zichtbaar door een verandering van de muisaanwijzer. Hier "hangt" nu een vierkant aan als indicatie van het object. De objecten kunnen ook geplaatst worden door ze te kiezen in het menu-item objecten van de menu-balk. Sommige objecten kunnen alleen op deze wijze gekozen worden. Bij een aantal objecten

verschijnt eerst nog een venster waarin een aantal instellingen gedaan kunnen worden voor het object. Door met de muisaanwijzer de positie van het object aan te wijzen in het tekengebied en op de linker muistoets te klikken wordt het object geplaatst. Elk object wordt met een aantal standaard eigenschappen geplaatst. Deze eigenschappen kunt u later weer wijzigen.

Object selecteren in het tekengebied:

U kunt een object bewerken door het object met de linker muistoets te selecteren. Dit kan ook in de objectenlijst. Dit laatste is handig wanneer het niet mogelijk is om het object te selecteren omdat een ander object het gewenste object bedekt. Het object blijft geselecteerd totdat u op een ander object klikt. Wanneer er op een leeg deel van het tekengebied wordt geklikt is er geen enkel object meer geselecteerd.

Object verplaatsen:

Om een object te kunnen verplaatsen dient het object geselecteerd te zijn. Het geselecteerde object kunt u verplaatsen, door op het tekengebied het geselecteerde object met de linker muistoets blijvend ingedrukt naar de nieuwe positie te slepen. Op de gewenste positie laat u de muistoets los. Het is ook mogelijk om de positie getalsmatig via de eigenschap **positie** in te stellen.

Objectafmetingen wijzigen:

Om de afmetingen van een object te kunnen wijzigen dient het object geselecteerd te zijn. Het geselecteerde object wordt in een gestippeld vak aangegeven. Op de hoekpunten en het midden van de zijden zijn vierkantjes afgebeeld. Door met de muisaanwijzer op één van deze vierkantjes te gaan staan en vervolgens met ingedrukte linker muistoets de muis te verplaatsen kan het object groter of kleiner gemaakt worden. Bij de meeste objecten is het ook mogelijk om de afmetingen getalsmatig via de eigenschappen in te stellen.

Lagenstructuur:

Objecten liggen in lagen over elkaar heen. Grote objecten die later zijn geplaatst, kunnen reeds geplaatste kleine objecten bedekken. De volgorde in de objectenlijst is de volgorde van de aangebrachte objecten.

Volgorde in de objectenlijst wijzigen:

De volgorde in de lijst is de volgorde waarin de objecten worden geplaatst. Wanneer het noodzakelijk is de volgorde waarin de objecten zijn geplaatst te veranderen, kan het betreffende object geselecteerd worden en met ingedrukte linker muistoets naar de nieuwe positie in de lijst worden gesleept. Door de muistoets op de gewenste positie los te laten wordt het object naar de nieuwe positie verplaatst.

Eigenschappen wijzigen:

Als een object is geselecteerd en u drukt op de rechter muistoets dan verschijnt het venster om de eigenschappen van het object in te stellen. Afhankelijk van het geselecteerde object verschijnt een venster met één of meerdere tabbladen. Door het juiste tabblad te kiezen kunt u de gewenste eigenschappen van het geselecteerde object aanpassen.

3 OBJECTEN

In dit hoofdstuk worden alle objecten besproken. Er wordt aangegeven of het object alleen beschikbaar is binnen een layout of dat het ook beschikbaar is binnen een overlay.


Eigenschappen welke slechts bij één object voorkomen worden bij dit object besproken.
Eigenschappen welke bij meerdere objecten voorkomen worden in paragraaf EIGENSCHAPPEN besproken.

De naam in de objectenlijst is voor een aantal objecten een combinatie van een vaste naam gecombineerd met de waarde van een karakteristieke eigenschap. Bij elk object wordt aangegeven


welke vaste naam het bewuste object heeft in de objectenlijst. Dit komt namelijk niet voor alle objecten overeen met de naam in het menu.

Niet alle objecten kunnen in de ontwerpfase direct getoond worden zoals ze er bij het afdrukken van een meting uit zullen zien. Dit zijn objecten die dynamisch gevuld worden aan de hand van de inhoud van het meetbestand. In deze gevallen wordt een dummy geplaatst in het tekengebied om de positie van het object duidelijk te maken. Een voorbeeld is de grafiek. Wanneer er een dummy wordt geplaatst voor een object wordt dit aangegeven bij het object.

Er zijn objecten die uit meerdere objecten worden samengesteld. De afzonderlijke objecten van deze samenstellingen kunnen bij meerdere samenstellingen voorkomen en worden daarom apart besproken. Deze objecten kunnen echter niet los van hun samenstelling worden geplaatst. U herkent ze dan ook in dit hoofdstuk doordat er geen pad en icoon wordt weergegeven in de paragraafkop.

<i>Kader</i>	OBJECTEN/KADER 
Dit object is zowel bij het bewerken van een layout als bij het bewerken van een overlay beschikbaar. Om het gebied dat omsloten wordt door het kader van een kleur te voorzien kunt u de eigenschap achtergrond wijzigen. Dit object heet in de objectenlijst RECT.	

<i>Lijnen</i>	OBJECTEN/LIJN 
Dit object is zowel bij het bewerken van een layout als bij het bewerken van een overlay beschikbaar. Dit object heet in de objectenlijst LINE.	

<i>Lineair raster</i>	OBJECTEN/RASTER (LIN) 
Dit object is zowel bij het bewerken van een layout als bij het bewerken van een overlay beschikbaar. Het raster vormt als het ware de basis van de layout aangezien alle parameters en referenties ten opzichte van dit raster geplaatst zullen worden. Dit object geeft een lineair raster. Vandaar de naam raster(lin) in tegenstelling tot het object raster(log) wat een logaritmisch raster geeft. Dit object heet in de objectenlijst LINRASTER.	

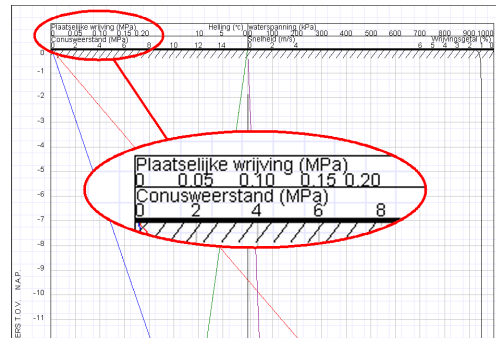
<i>Raster logaritmisch</i>	OBJECTEN/RASTER (LOG)
Dit object is zowel bij het bewerken van een layout als bij het bewerken van een overlay beschikbaar. Het raster vormt als het ware de basis van de layout aangezien alle parameters en referenties ten opzichte van dit raster geplaatst zullen worden. Dit raster heeft een logaritmische verdeling vandaar de naam raster(log) in tegenstelling tot het object raster(lin) wat een lineair raster geeft. Via de eigenschap Raster kan de afstand tussen de decade lijnen worden ingesteld. Dit object heet in de objectenlijst LOGRASTER.	

<i>Referentieraster</i>	OBJECTEN/REF. RASTER
Dit object is alleen beschikbaar bij het bewerken van een layout. In de layout kan een extra horizontaal raster worden opgenomen. Hiermee kan de layout worden verduidelijkt door bijvoorbeeld een horizontale lijn om de 5 meter te plaatsen. Het raster heeft als extra eigenschap dat de eerste horizontale lijn getekend wordt met 0-meter als referentie. Dit object heet in de objectenlijst REFRASTER.	

Maaiveld

OBJECTEN/MAAIVELD

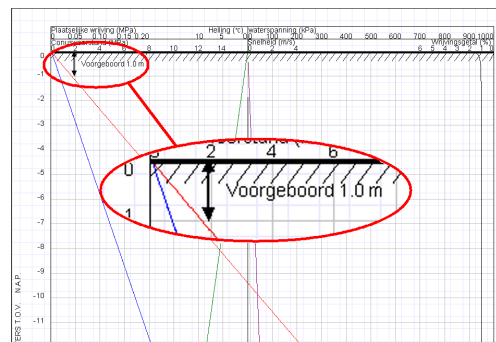
Dit object is alleen beschikbaar bij het bewerken van een layout. Door het plaatsen van dit object wordt aangegeven op welke plaats in het *horizontale* vlak het maaiveld wordt aangegeven. Met de eigenschap **Schuine lijnen** kan het uiterlijk van dit object bepaald worden. De **hoek** van de lijnen kan opgegeven worden. De **afstand** tussen de lijnen en de **kleur** van de lijnen kunnen aangepast worden. Dit object heet in de objectenlijst REF LEVEL.



Vorboren

OBJECTEN/VOORBOREN

Dit object is alleen beschikbaar bij het bewerken van een layout. Wanneer er bij een meting is voorgeboord bevat een deel van de meting niet relevante waarden. Dit kan aangegeven worden met dit object. Plaats het object op de gewenste horizontale positie met het beginpunt op het maaiveldniveau. Er wordt nu een verticale pijl geplaatst. De lengte van deze pijl wordt automatisch bepaald door de lengte van het voorgeboorde traject dat in de meetgegevens is aangegeven. Over de lengte van dit voorgeboorde traject zullen de gemeten parameters niet worden weergegeven. De pijl zal alleen worden afgebeeld wanneer het voorboortraject groter is dan 0. Dit object heet in de objectenlijst PDARROW.



Teksten

OBJECTEN/TEKST

Dit object is zowel bij het bewerken van een layout als bij het bewerken van een overlay beschikbaar. Voer, na het plaatsen, direct een tekst in, want een lege tekst zal direct weer verwijderd worden wanneer een ander object wordt geselecteerd. Druk op Enter om het invoeren van de tekst af te sluiten. Met de eigenschap **tekst** kan de ingevoerde tekst later weer gewijzigd worden. Dit object heet in de objectenlijst TEXT.





Dit object is alleen beschikbaar bij het bewerken van een layout.

Er wordt een venster getoond waarin alle beschikbare aanvullende gegevens worden weergegeven. De waarde van een gegevensveld is variabel en is in het meetbestand opgenomen. Selecteer het gewenste veld. Er wordt een voorbeeld van het veld weergegeven in het venster inhoud. Met de eigenschap **Weergave** kan de juiste verschijningsvorm van het gekozen veld worden ingesteld.

Normaal: Is de optie **Normaal** geselecteerd dan wordt de inhoud van het veld weergegeven zoals het in het databestand staat aangegeven.

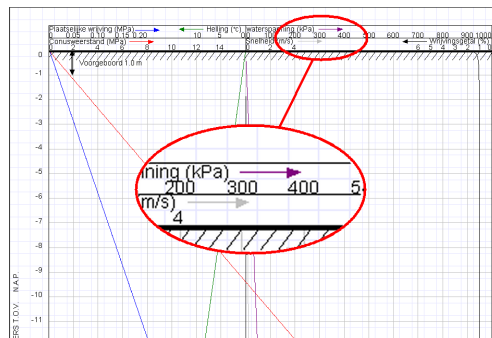
Absoluut getal: Indien de inhoud een getal betreft kan ervoor gekozen worden dit getal als absolute waarde te presenteren.

Teken: Normaal gesproken wordt bij het weergeven van de polariteit van een getal alleen het - teken gebruikt. Het + teken bij een positief getal wordt gemakshalve achterwege gelaten. Wanneer voor deze optie wordt gekozen wordt de polariteit van het gegeven getoond met een + of -. In dit geval wordt enkel de polariteit getoond, maar niet de waarde van het object. Plaats achter dit gegeven hetzelfde gegeven nog een keer maar kies dit maal voor **Absoluut getal** om ook de waarde weer te geven. Dit object heet in de objectenlijst HVARTEXT.

Bij levering van GO4!® wordt een standaard lijst van velden geleverd. Gebruikerspecifieke velden zijn toe te voegen in overleg met de A.P. van den Berg machinefabriek BV.



Dit object is zowel bij het bewerken van een layout als bij het bewerken van een overlay beschikbaar. De werking van de eigenschap **kleur** zal duidelijk zijn. Daarnaast kan met de eigenschap **richting** bepaald worden naar welke kant de pijl wijst. Dit object heet in de objectenlijst ARROW.



Afbeeldingen

Dit object is zowel bij het bewerken van een layout als bij het bewerken van een overlay beschikbaar. Het betreft alleen afbeeldingen in BMP-formaat. Op het scherm wordt een lijst weergegeven waarin alle beschikbare afbeeldingen zijn opgenomen. Is een afbeelding niet in de lijst opgenomen dan kan deze vanaf een andere locatie in de lijst worden opgenomen. Kies hiervoor de optie **Kopiëren**. Selecteer de gewenste afbeelding en bevestig de keuze. De afbeelding is nu in de lijst opgenomen. Selecteer vervolgens de afbeelding in de lijst en klik op **OK**. Via de eigenschap **afbeelding** kan vervolgens ingesteld worden of de **hoogte/breedte verhouding** van de afbeelding behouden moet blijven of dat deze ook vervormd mag worden. Dit object heet in de objectenlijst BITMAP.

OBJECTEN/AFBEELDING

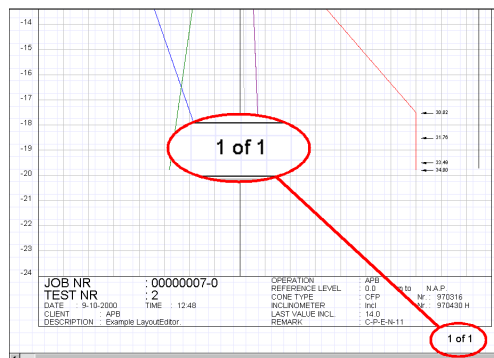


Paginanummer

Dit object is alleen beschikbaar bij het bewerken van een layout. Het geeft zowel het totale aantal pagina's als de actuele pagina weer. Welk(e) karakter(s) als scheiding wordt gebruikt tussen deze twee getallen kan bepaald worden door de eigenschap **tekst** te wijzigen. Dit object heet in de objectenlijst PAGE NO.

OBJECTEN/PAGINANUMMER

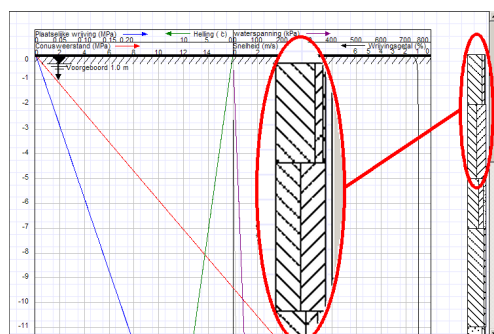
1/1



Soilbar

Dit object is alleen beschikbaar bij het bewerken van een layout. In de layout kunnen de soilbargegevens grafisch weergegeven worden door een soilbarobject te plaatsen. De hoogte van dit object moet overeenkomen met de hoogte van de diepteschaal. Dit object heet in de objectenlijst SOILBAR.

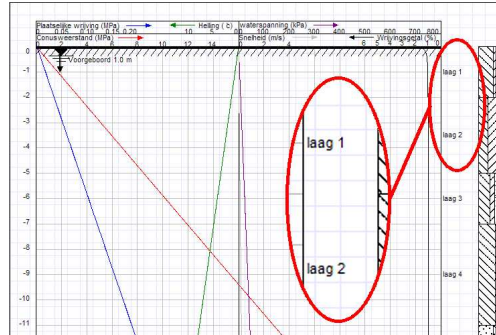
OBJECTEN/SOILBAR



Soiltext

OBJECTEN/SOILTEXT

Dit object is alleen beschikbaar bij het bewerken van een layout. In de layout kan de omschrijving die ingevuld is bij de soilbargegevens weergegeven worden door een soiltextobject te plaatsten. De hoogte van dit object moet overeenkomen met de hoogte van de diepteschaal. Dit object heet in de objectenlijst SOILTEXT.



Printerdefinitie

OBJECTEN/PRINTERTYPE



Dit object is alleen beschikbaar bij het bewerken van een layout. De default printer van windows wordt genegeerd als een meting afgedrukt wordt met een layout waarin dit object voorkomt. Met de eigenschap **selekteer printer** kan gekozen worden met welke printer de meting afgedrukt moet worden. Dit object heet in de objectenlijst PRINTERTYPE.

Grafiek lineair

OBJECTEN/GRAFIEK (LIN)



Dit object is alleen beschikbaar bij het bewerken van een layout. Dit is een samengesteld object. Er worden automatisch 2 of 3 objecten geplaatst: een grafiek, een diepteschaal en een parameter-schaalverdeling. Wanneer door een voorgaand object al een diepteschaal is geplaatst wordt niet opnieuw een diepteschaal geplaatst. De parameter-schaalverdeling is een lineaire schaal in tegenstelling tot de logaritmische schaalverdeling van de tijdschaal welke hieronder wordt besproken. Deze grafiek is bedoeld voor metingen welke uitgezet zijn tegen de diepte.

Grafiek logaritmisch

OBJECTEN/GRAFIEK (LOG)



Dit object is alleen beschikbaar bij het bewerken van een layout. Dit is een samengesteld object. Er worden automatisch 2 of 3 objecten geplaatst: een grafiek, een tijdschaal en een parameter-schaalverdeling. Wanneer door een voorgaand object al een tijdschaal is geplaatst wordt niet opnieuw een tijdschaal geplaatst. De tijdschaal is een logaritmische schaal in tegenstelling tot de lineaire schaalverdeling van de parameter-schaalverdeling welke hierboven wordt besproken. Deze grafiek is bedoeld voor metingen welke uitgezet zijn tegen de tijd, zogenaamde dissipatietesten.

Grafiek vane

OBJECTEN/GRAFIEK (VANE)

Dit object is alleen beschikbaar bij het bewerken van een layout. Dit is een samengesteld object. Er worden automatisch 3 objecten geplaatst: een grafiek, een hoekschaal en een parameter-schaalverdeling. Deze grafiek is bedoeld voor metingen welke uitgezet zijn tegen de hoekverdraaiing, de zogenaamde vanetesten. Vandaar de benaming grafiek (vane).



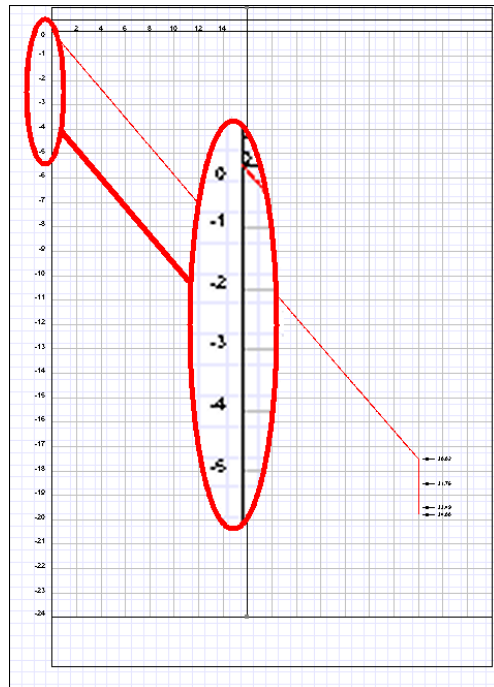
Dit object is alleen beschikbaar bij het bewerken van een layout. Er worden automatisch 1 of 2 objecten geplaatst: de getallen en een diepteschaal. Wanneer door een voorgaand object al een diepteschaal is geplaatst wordt niet opnieuw een diepteschaal geplaatst. In een aantal gevallen is het wenselijk de meetgegevens van een parameter niet in grafiekvorm maar als een getallenreeks weer te geven. Deze weergave wordt voornamelijk gebruikt voor het weergeven van de helling.

Grafiek

Dit object kan niet geplaatst worden maar wordt automatisch geplaatst samen met één of twee andere objecten. Voor dit object wordt een dummy geplaatst tijdens het ontwerpen. Let op, de nulwaarde wordt getekend vanaf het aangegeven punt. Met **beginwaarde** kan de grafiek echter vanaf andere meetwaardes getekend worden zie parameter-schaalverdeling. De breedte van dit object bepaalt het maximum van de grafiek. De breedte hoeft niet overeen te komen met de parameter-schaalverdeling. Indien de meetwaarden zodanig groot zijn dat ze het maximum van de grafiek overschrijden, wordt geen grafiek meer getekend maar wordt een numerieke waarde weergegeven. Via de eigenschap **begrenzing** kunnen de instellingen die met het weergeven van de maximale waarde te maken hebben gewijzigd worden. Kies eerst of de numerieke informatie getoond moet worden of niet. Selecteer vervolgens welke stijl van aanduiding voor het overschrijden van de maximale waarde u wilt gebruiken. Kiest u voor **Maximum waarde** dan zal slechts 1 pijl verschijnen bij het maximum dat optreedt bij overschrijding van de limietwaarde. Is **Interval** geselecteerd, dan zal met de ingestelde interval de numerieke waarde worden getoond. Met **Marge** kan de afstand van de tekst of de pijlpunt tot de grafiek worden ingesteld. Wilt u alleen getallen bij het aangeven van de maximumoverschrijding en geen pijlen dan dient de optie **Toon begrenzingpijlen** niet aangevinkt te zijn. De hoogte van dit object moet overeenkomen met dat van de diepteschaal. Dit object heet in de objectenlijst GRAPHIC, VANETEST of LOGGRAPHIC.

Diepteschaal

Dit object kan niet geplaatst worden maar wordt automatisch geplaatst samen met een of twee andere objecten. Het einde van de diepteschaal geeft aan tot waar de grafiek maximaal getekend zal worden op het tekengebied. Er wordt automatisch een tweede blad afgedrukt als er nog meer meetwaarden weergegeven moeten worden. De hoogte van dit object moet overeenkomen met dat van de grafiek. Dit object heet in de objectenlijst DEPTHSCALE.



Tijdschaal

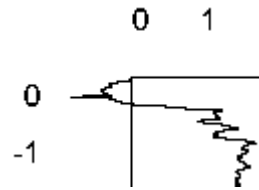
Dit object kan niet geplaatst worden maar wordt automatisch geplaatst samen met een of twee andere objecten. Het is een logaritmische schaal. Via de eigenschap tijd kan de afstand tussen de decade lijnen ingesteld worden. De breedte van dit object hoeft niet overeen te komen met de breedte van het grafiekobject. Dit object heet in de objectenlijst TIMESCALE.

Hoekschaal

Dit object kan niet geplaatst worden maar wordt automatisch geplaatst samen met een of twee andere objecten. De breedte van dit object hoeft niet overeen te komen met de breedte van het grafiekobject. Dit object heet in de objectenlijst VANEVSCALE.

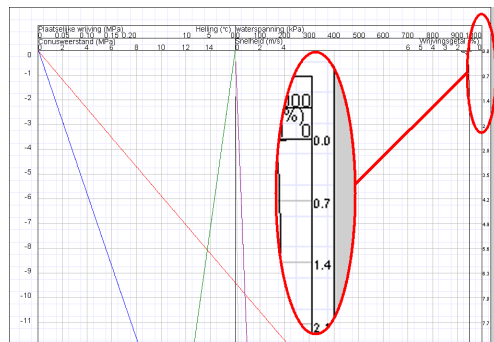
Parameter-Schaalverdeling

Dit object kan niet geplaatst worden maar wordt automatisch geplaatst samen met een of twee andere objecten. Door de eigenschap **beginwaarde** te wijzigen kan de grafiek getekend worden vanaf een andere meetwaarde. Wordt deze waarde op bijvoorbeeld -1 ingesteld dan worden waarden vanaf -1 getekend. De eigenschap **toon beginwaarde** maakt het mogelijk toch waarden langs de as te laten beginnen bij 0 al is een afwijkende beginwaarde ingevuld. In het voorbeeld hiernaast staat er geen vinkje bij toon beginwaarde en is een beginwaarde van -1 ingevuld. De breedte van dit object hoeft niet overeen te komen met de breedte van het grafiek object. Dit object heet in de objectenlijst CPTHSCALE, H_PRES_SCALE of VANEHSCALE.



Getallen

Dit object kan niet geplaatst worden maar wordt automatisch geplaatst samen met een of twee andere objecten. Voor dit object wordt een dummy geplaatst tijdens het ontwerpen. Het einde van de getallen geeft aan tot waar er getallen zullen worden weergegeven. Met interval kan aangegeven worden hoeveel waarden getoond moeten worden. De hoogte van dit object moet overeenkomen met de hoogte van de diepteschaal. Dit object heet in de objectenlijst NUMGRAPHIC.



4 EIGENSCHAPPEN

Elk object heeft zijn eigen eigenschappen. Bepaalde eigenschappen komen echter bij alle of meerdere objecten voor. Deze algemene eigenschappen worden in dit hoofdstuk beschreven.

Lijn

Deze eigenschap stelt het uiterlijk van een lijn van het bijbehorende object in. Bijvoorbeeld de lijnen van een raster. Deze eigenschap heeft een aantal subeigenschappen. Namelijk **dikte**, **kleur**, **stijl**, **interval** en **richting**. **Dikte** en **kleur** spreken voor zichzelf. De **stijl** kan ingesteld worden op *continu*, *streep - streep* of *streep - punt*. **Interval** en **stijl** werken samen. Er kan pas een **interval** ingesteld worden wanneer er voor de stijl *streep - streep* of *streep - punt* is gekozen. Het **interval** bepaald de afmetingen van de afstand tussen de strepen en de afmeting van de streep zelf. Om de richting van de lijn te bepalen kunt u de eigenschap **richting** wijzigen. Dit is grafisch weergegeven met behulp van een aantal buttons. Niet alle subeigenschappen komen altijd voor bij deze eigenschap.

Zichtbaarheid

Wanneer deze eigenschap is ingesteld op NONE zal het object altijd getoond worden. Wanneer deze eigenschap is ingesteld op een parameter zal het object, bij het uitprinten van een meting, alleen getoond worden wanneer deze parameter aanwezig is in het meetbestand. Er is één uitzondering. De voorgeboorde diepte is niet een parameter die aan- of afwezig is. Hiervoor geldt dat het object pas getoond wordt wanneer de voorgeboorde diepte groter is dan nul en alleen op de eerste pagina.

Positie

Deze eigenschap heeft een aantal subeigenschappen. Namelijk **X**, **Y**, **B** en **H**. **X** en **Y** bepalen de positie ten opzichte van de linkerbovenhoek van het tekengebied. **B** en **H** bepalen de afmetingen van het object. Afhankelijk van het object kan het zo zijn dat **B** of **H** effectief niet daadwerkelijk iets doen voor het uiterlijk van het object. Bijvoorbeeld bij een horizontale lijn wordt de lengte door **B** bepaald en is er een instelling **dikte** om de dikte van de lijn te bepalen. De afmeting **H** doet in dit geval dus niets voor het uiterlijk van het object. Wanneer de lijn echter gewijzigd wordt in een verticale lijn geldt het omgekeerde. Voor het selecteren van objecten wordt wel naar de afmetingen **B** en **H** gekeken. Niet alle subeigenschappen komen altijd voor bij deze eigenschap.

Kader

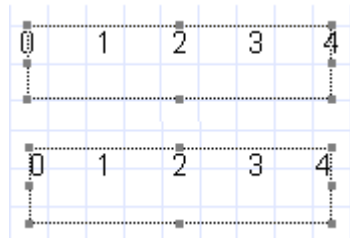
Deze eigenschap stelt het uiterlijk van een lijn rond het object in. Bijvoorbeeld de lijn rond een raster. Deze eigenschap heeft een aantal subeigenschappen. Namelijk **Toon kader**, **lijndikte** en **lijnkleur**. **Lijndikte** en **lijnkleur** spreken voor zich. Wanneer er geen vinkje geplaatst wordt voor **Toon kader** wordt het kader helemaal niet getoond.

Raster

Deze eigenschap stel het uiterlijk in van een raster van horizontale en verticale lijnen. Deze eigenschap heeft een aantal subeigenschappen. Namelijk **Toon horizontale lijnen**, **Toon verticale lijnen**, **Horizontale lijnafstand**, **Vertikale lijnafstand**. De diverse eigenschappen spreken voor zich. Niet alle subeigenschappen komen altijd voor bij deze eigenschap.

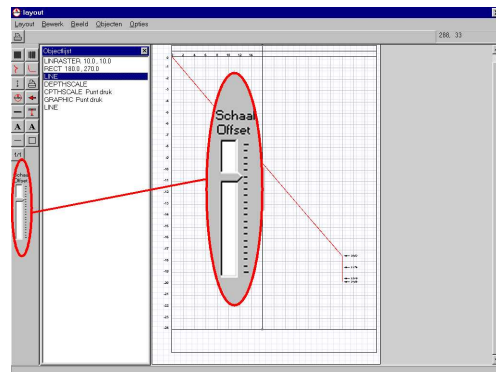
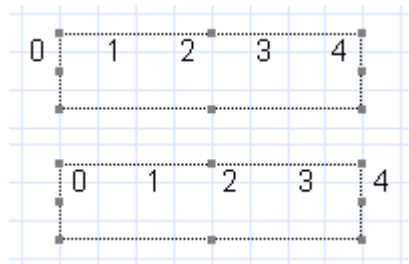
Getallen binnen raster

Wanneer er een vinkje gezet wordt voor deze eigenschap worden alle getallen langs een as van een grafiek binnen de afmetingen van de as gehouden. Hiernaast ziet u boven het uiterlijk wanneer er geen vinkje geplaatst is en beneden het uiterlijk wanneer er wel een vinkje geplaatst is.



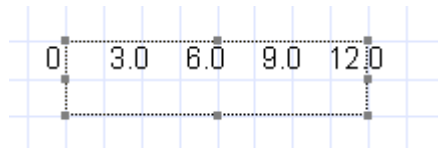
Schaaloffset

Met deze eigenschap kan de positie van de getallen langs een as van een grafiek bepaald worden. Hiernaast ziet u in het bovenste figuur het uiterlijk van een dergelijke as bij twee verschillende standen van de **schaaloffset**. De **schaaloffset** is geen tabblad in het eigenschappenvenster maar verschijnt in de linker objectbalk. Zie de onderste figuur hiernaast.



Schaalverdeling

Deze eigenschap heeft een aantal subeigenschappen. Namelijk **Interval**, **Schaalfactor** en **aantal decimalen**. Hiervan is **interval** is weer onderverdeeld in **gemeten eenheden** en **mm op papier**. Wat u invult bij **gemeten eenheden** bepaalt met welk interval er een getal bij de as van de grafiek wordt gezet. In het voorbeeld is hier 3 ingevuld. De waarde die bij **mm op papier** wordt ingevuld bepaalt om de hoeveel mm een getal bij de as van de grafiek wordt gezet. Wordt hier bijvoorbeeld 10 mm ingevuld dan betekent dit dat de waarde van 3 langs deze as op een afstand van 10 mm wordt gezet. Bij **schaalfactor** kunt u een getal opgeven waarmee de meetwaarde eerst vermenigvuldigd moet worden voordat deze gepresenteerd wordt. Als u bijvoorbeeld een waarde van 10 invult zal een waarde van 0,6 in het meetbestand weergegeven worden op 20 mm langs de deze as bij de waarde 6. Met **decimalen** kunt u aangeven hoeveel decimalen er getoond moeten worden achter de getallen langs deze as. In het voorbeeld is hier 1 ingevuld.



Lettertype

Deze eigenschap heeft een aantal subeigenschappen. Het zijn dezelfde als in veel windows applicaties gebruikt worden en spreken verder voor zich.

Parameter

Hiermee koppelt u een gemeten parameter aan een grafiek. Deze eigenschap heeft een aantal subeigenschappen. Namelijk **naam**, **eenheid** en **richting**. Met **naam** selecteert u de naam van een parameter uit een lijst. Met **eenheid** wordt de eenheid waarin de parameter gemeten is weergegeven. De eenheid kunt u niet wijzigen en wordt alleen hier getoond. Wanneer u de eenheid

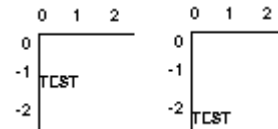
wilt laten vermelden op de layout is het object tekst beschikbaar. Met **richting** kunt u bepalen of de grafiek van links naar rechts of andersom oploopt. De bijbehorende as wordt ook omgedraaid.

Pijl

Deze eigenschap heeft een aantal subeigenschappen. Namelijk **Puntlengte**, **Puntbreedte**, **Staartbreedte** en **Staartlengte**. Bij deze eigenschap is altijd een afbeelding zichtbaar die deze subeigenschappen duidelijk maakt. Niet alle subeigenschappen komen altijd voor bij deze eigenschap.

Offset

Deze eigenschap maakt het mogelijk de positie van een object in het verticale vlak te laten variëren aan de hand van de inhoud van een variabele in de header van de meting. In het voorbeeld is aan de variabele Opmerking 1 een waarde van respectievelijk 1 en 2 toegekend. Wordt de waarde 0 ingevuld dan wordt het object helemaal niet getoond. De verschuiving werkt ten opzichte van de positie die opgegeven is bij de eigenschap positie. In het voorbeeld is de positie van het tekstobject gelijk aan het nulpunt van de assen.



5 VOORBEELD VAN EEN LAYOUT

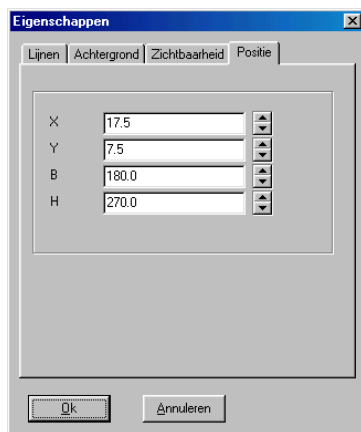
Voor het aanmaken van een layout gelden een aantal algemene ontwerperegels. Door deze regels te volgen ontstaat een layout die duidelijk en overzichtelijk is en die zonodig eenvoudig aan te passen is.

- Wordt een nieuwe layout ontworpen dan is het raadzaam vooraf een goede inventarisatie te maken welke gegevens op de uiteindelijke afdruk vermeld moeten worden en of deze gegevens afhankelijk zijn van de aanwezigheid van parameters enzovoort.
- Zorg er ook voor dat bij gebruik van grafische afbeeldingen de afbeeldingen een voldoende hoge resolutie hebben.
- Het is raadzaam om de grote componenten eerst te plaatsen en vervolgens de kleinere. De opbouw blijft daardoor overzichtelijk en selecties kunnen eenvoudiger worden gedaan.
- In een aantal gevallen kan het handig zijn om gebruik te maken van de eigenschap dat het ene object het andere bedekt.
- Niet alleen de volgorde van de lagen is belangrijk bij het ontwerpen maar ook de volgorde van het invoeren van de objecten. Dit wordt veroorzaakt door het feit dat objecten onderling een koppeling kunnen hebben.
- Wordt een layout ontworpen voor gebruik om meerdere type printers, dan is het raadzaam de layout te ontwerpen voor de printer met het kleinste afdrukgebied. Dit gebied wordt aangegeven in de handleiding behorende bij de printer (marges). Door een kaderobject ter grootte van het tekengebied te plaatsen en vervolgens af te drukken, kan het afdrukgebied inzichtelijk worden gemaakt.
- Alvorens over te gaan op het plaatsen van de rasters en grafiek is het zinvol om de indeling van de layout zonodig eerst in meerdere vakken in te delen. Gebruik hiervoor niet alleen de kader objecten maar gebruik ook de lijnobjecten om een duidelijke indeling te maken.

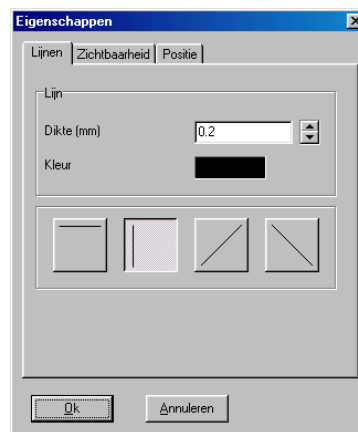
- Houdt rekening met de hoeveelheid parameters die u wilt weergeven in de layout. Zorg ervoor dat buiten het raster voldoende ruimte overblijft voor het plaatsen van de schaalverdelingen van de diverse parameters.
- Objecten zoals teksten, schaalverdelingen, rasters e.d. hebben hun specifieke eigenschappen, waarbij ook de zichtbaarheid afhankelijk kan zijn van de beschikbare meetgegevens. Hierdoor is het mogelijk om een algemene layout te definiëren waarbij bijvoorbeeld schaalverdelingen achterwege worden gelaten indien een parameter niet aanwezig is. Hierdoor worden alleen die parameterschaalverdelingen afgedrukt van de parameters die in het meetbestand aanwezig zijn. Dit komt de overzichtelijkheid van het geheel ten goede.
- De waarde van de het voorgeboorde traject kan ter verduidelijking in tekstvorm in de layout worden opgenomen. Hiervoor is het wel noodzakelijk om de tekstzichtbaarheid afhankelijk te maken van het object **voorgeboord**. De tekst zal hierdoor alleen worden afgebeeld indien er sprake is van een voorboortraject.
- Door gebruik te maken van meerdere rasters met een andere verdeling en een dikkere lijn kunnen op eenvoudige wijze duidelijke onderverdelingen worden aangegeven.
- Wordt een pijl gebruikt bij een schaalverdeling dan kan het duidelijk zijn dezelfde kleur aan de pijl te geven waarin de grafiek wordt weergegeven. Wat voor de kleur geldt, geldt ook voor het lijntype.
- Het wordt aanbevolen de layout te ontwerpen in de volgorde zoals in dit hoofdstuk wordt aangegeven.
- Zorg dat een duidelijke naam aan de layout wordt gegeven, zodat een selectie achteraf eenvoudig gemaakt kan worden.

Hieronder volgt een voorbeeld van een ontwerp.

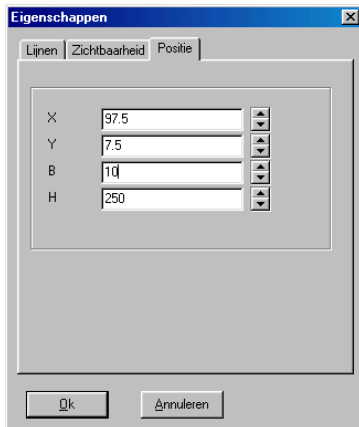
1.) Als eerste voegen we een kader in. Van dit kader wijzigen we de afmetingen en de positie:



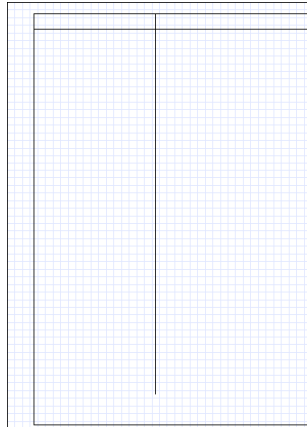
2.) Daarna voegen we een lijn in. Hiervan wijzigen we de richting. We maken er een verticale lijn van:



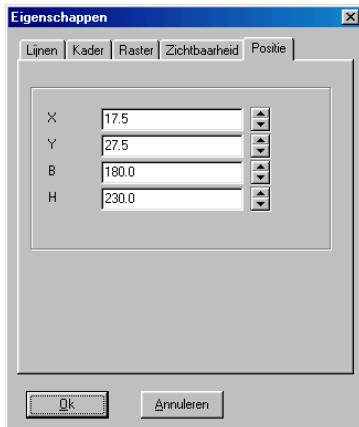
3.) Ook wijzigen we de afmetingen en de positie:



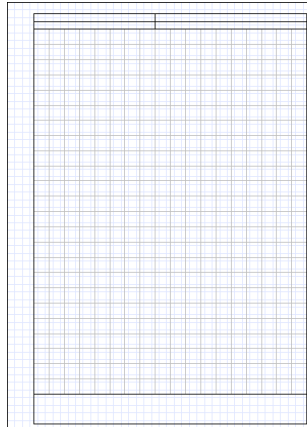
4.) We voegen een horizontale lijn toe zodat ons ontwerp er als volgt uitziet:



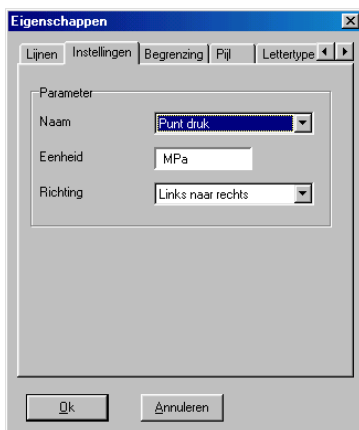
5.) Hierna voegen we een raster toe. Hiervan wijzigen we de afmetingen en de positie:



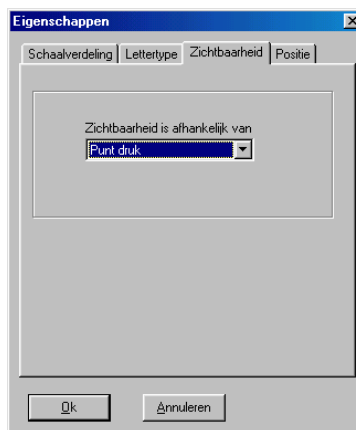
6.) Ons ontwerp ziet er nu als volgt uit:



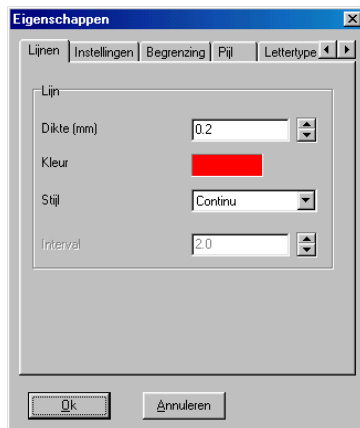
7.) Nu voegen we een grafiek in. Van het grafiekobject wijzigen we de instellingen,



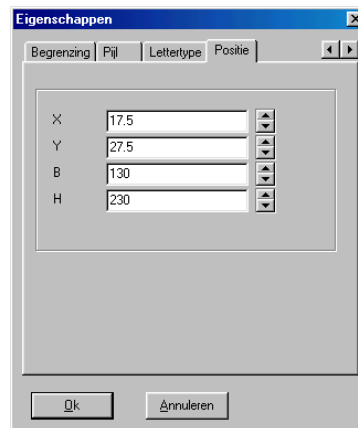
8.) de zichtbaarheid,



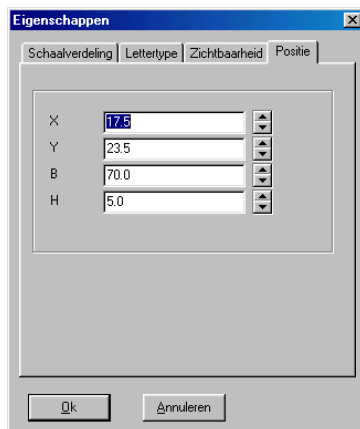
9.) de lijnen



10.) en de positie en afmetingen. De positie maken we gelijk aan de bovenhoek van het raster.



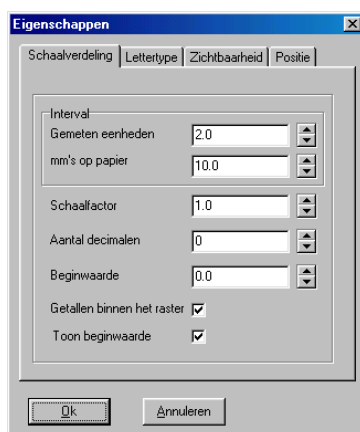
11.) Ook de positie en afmetingen van de parameter-schaalverdeling wijzigen we:



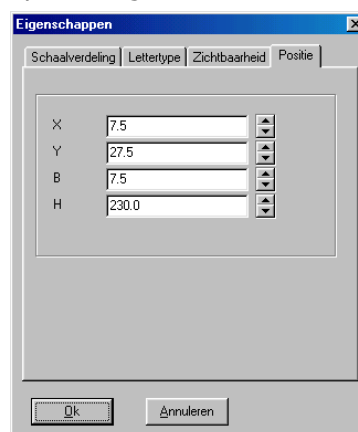
12.) We verkleinen het lettertype.



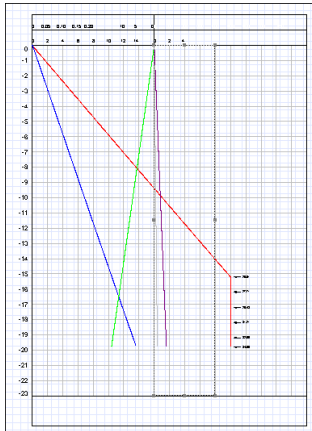
13.) en we passen de schaalverdeling aan op de gekozen parameter.



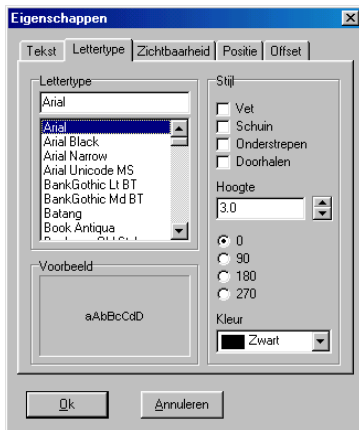
14.) Dan passen we de positie en de afmetingen van de diepteschaal aan. Deze worden afgestemd op de hoogte van het raster en de grafiek.



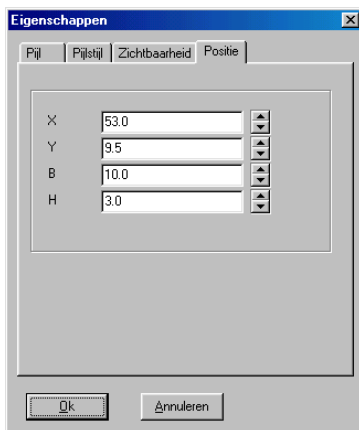
15.) Vervolgens voegen we ook de overige grafieken in met hun eigen lijn kleur, hun eigen positie en de zichtbaarheid afgestemd op hun eigen parameter. Het geheel ziet er nu als volgt uit:



17.) Vervolgens passen we de teksthogte aan.



19.) Vervolgens voegen we een pijl toe om aan te geven in welke richting de grafiek loopt. Hiervan passen we de positie aan.



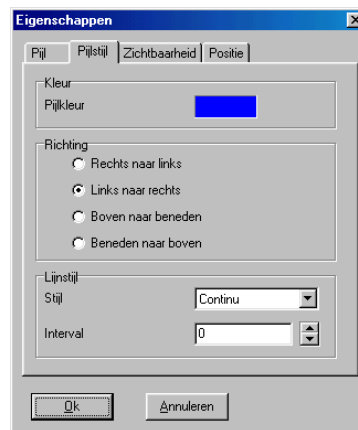
16.) Nu voegen we een tekst in om aan te duiden welke parameters getekend worden. Eerst voegen we de tekst *Plaatselijke wrijving (Mpa)* in. Hiervan passen we de positie aan.



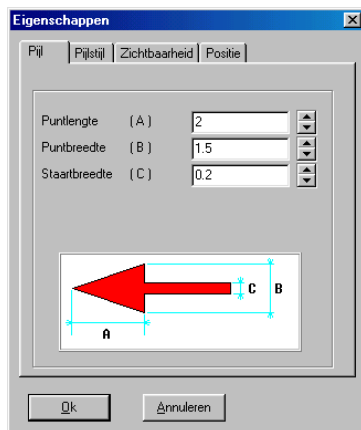
18.) De zichtbaarheid van de tekst passen we aan op de parameter die we aanduiden.



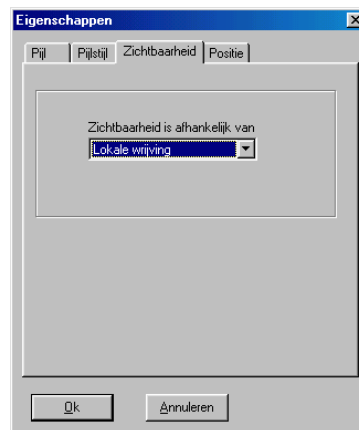
20.) We zorgen dat de kleur van de pijl overeenkomt met de grafiek. Ook zorgen we dat de richting overeenkomt met de grafiek.



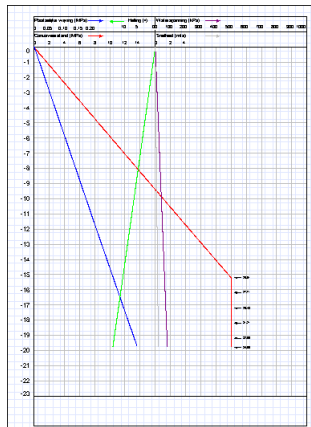
21.) Vervolgens passen we de afmetingen van de pijl aan op onze wensen.



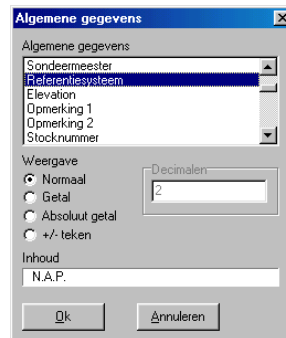
22.) De zichtbaarheid van de pijl laten we overeenkomen met de parameter.



23.) Ook voor de overige grafieken voegen we teksten en pijlen in. Het geheel ziet er nu als volgt uit.



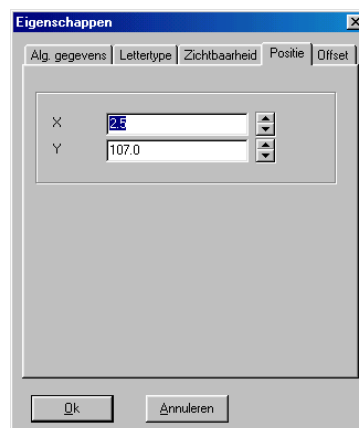
24.) Vervolgens kunnen we een aantal algemene gegevens invoegen. Eerst voegen we een aanduiding van het referentiesysteem in om langs de diepteschaal aan te geven welk referentiesysteem gebruikt is.



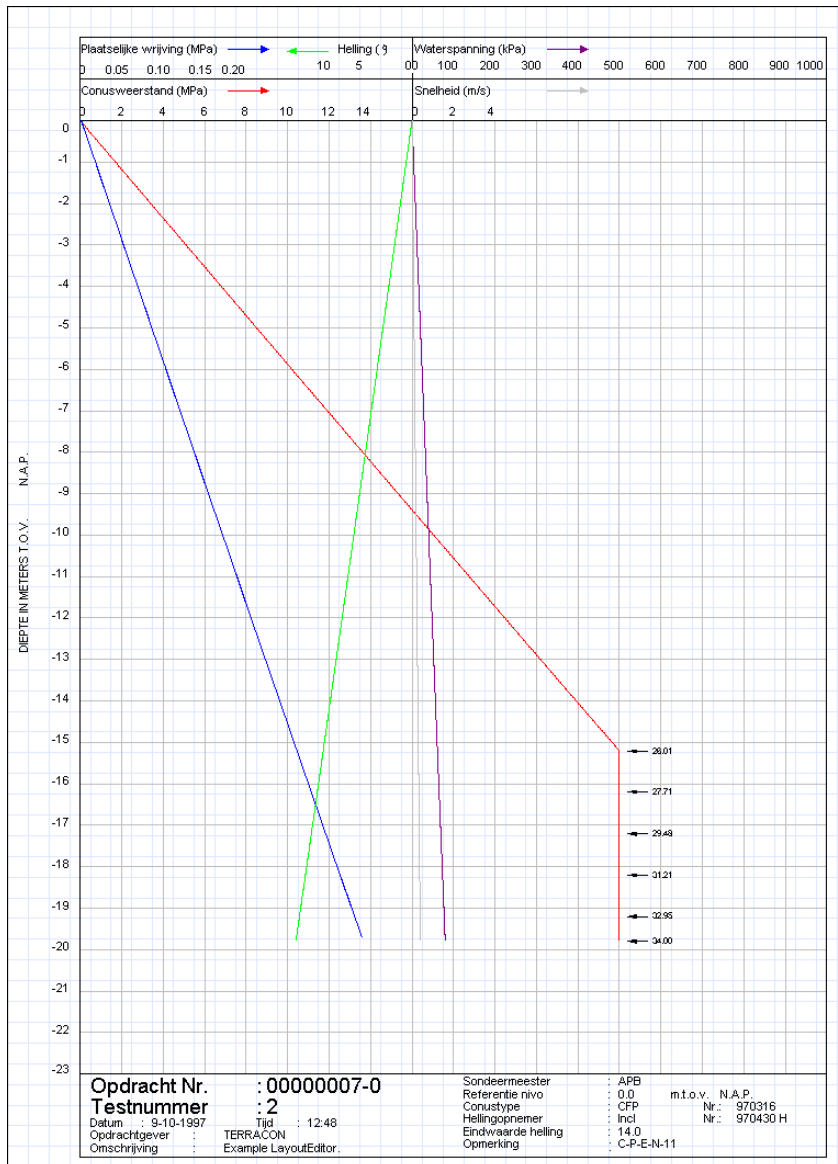
25.) We passen het lettertype van het algemene gegeven aan. We draaien de tekst 90 graden.



26.) Ook de positie van het algemene gegeven passen we aan.



27.) Vervolgens voegen we de overige algemene gegevens in. Deze staan verder allemaal in het onderste blok. Daarnaast worden een aantal teksten ingevoegd om duidelijk te maken welke gegevens er staan. Het geheel ziet er nu als volgt uit.



VERKLARENDE WOORDENLIJST

Aanvullende gegevens:

Doorgaans zijn er diverse gegevens noodzakelijk om de meetresultaten verder aan te classificeren. Denk bijvoorbeeld aan de locatie en de omschrijving van de meting.

Afdruklijst:

GO4![®] werkt met een interne afdruklijst. Dit houdt in dat alle afdrukopdrachten in een lijst worden opgenomen alvorens de meetgegevens daadwerkelijk worden afgedrukt. Om tot afdrukken van de gegevens vanuit de afdruklijst over te gaan, moet aan apart commando worden gegeven.

Bovenschaalwaarde:

In een aantal gevallen is het handig om alle metingen binnen een project met dezelfde waarde van de diepte te laten beginnen. Door het invoeren van de Bovenschaalwaarde worden alle metingen binnen het geselecteerde project afgedrukt met de grafieken beginnend bij de opgegeven Bovenschaalwaarde.

Database:

Een database is een verzameling van gegevens die op een eenvoudige manier te benaderen zijn.

Dissipatiemeting:

Wanneer tijdens een meting op dieptebasis een meting wordt gedaan op tijdbasis spreekt men van een dissipatiemeting. Deze meting wordt hoofdzakelijk uitgevoerd met meetapparatuur voor het registreren van de waterspanning. Aan het verloop van de waterspanning tijdens de registratie op tijdbasis, kunnen extra gegevens betreffende de samenstelling van de bodem worden ontleend.

Down-the-hole:

Wanneer een project als een down-the-hole project is ingesteld wordt het project bij sommige functies anders behandeld door GO4![®]. De functies voor het afdrukken, het opslaan en het instellen van de referentieniveaus van een project worden hierdoor beïnvloed. Deze functie is specifiek geschikt voor off-shore sonderingen in een boorbuis.

GEF:

De GEF-definitie is een algemene basis voor het vastleggen van geotechnische informatie. Voor sonderingen en dissipatietesten is dit verder uitgewerkt in de definitie van respectievelijk GEF-CPT-Report en GEF-DISS-Report. De actuele stand van zaken bij het uitbrengen van deze update van GO4![®] is:

- GEF-taal actuele versie 2.2.2.
- GEF-CPT-Report actuele versie 1.1.2.
- GEF-DISS-Report actuele versie 1.0.0.

GO4![®] Kan zowel GEF-CPT-Report als GEF-DISS-Report inlezen als genereren.

Inlezen kan GO4![®] alle GEF versies die tot nu toe zijn vastgelegd. Ook kan GO4![®] zowel de nieuwe als een oudere versie GEF opslaan. Gemakshalve wordt deze versie benoemd naar de versie van de GEF-taal. Wat GO4![®] echter niet kan is een ingelezen GEF-bestand van de ene versie naar de andere versie converteren.

Vanuit het GEF-CPT-Report kan verwezen zijn naar onderliggende GEF-DISS-Report bestanden. Deze GEF-DISS-Report bestanden worden gezocht in dezelfde directory als waarin het GEF-CPT-Report bestand staat. Vindt GO4![®] deze bestanden niet dan kan hij ze uiteraard niet opslaan en tonen.

Het selecteren van een GEF-CPT-Report bestand is afdoende om ook de bijbehorende GEF-DISS-Report bestanden ingevoerd te krijgen. Ook het selecteren van één van de GEF-DISS-Report

bestanden is afdoende om het bijbehorende GEF-CPT-Report en de overige GEF-DISS-Report bestanden ingevoerd te krijgen.

GO4![®] genereert aan de hand van een GORILLA!-bestand de genoemde actuele versies van deze bestanden. Hiervoor moet echter wel alle informatie beschikbaar zijn voor het vullen van de verplichte velden in het GEF-bestand. Soms is deze informatie niet aanwezig. U wordt dan gevraagd deze informatie alsnog in te vullen. Het betreft de volgende velden:

- #XYID. Deze is in GEF-DISS-Report verplicht;
- #MEASUREMENTVAR 3 Net surface area quotient of cone tip. Deze is verplicht in GEF-DISS-Report.

Voorziet u GO4![®] niet van deze informatie dan zullen de bestanden niet gemaakt worden. U kunt dan nog de keuze krijgen om wel het bovenliggende GEF-CPT-Report aan te maken maar niet de onderliggende GEF-DISS-Report bestanden.

Meer informatie over GEF vindt u op www.geonet.nl.

GOsite![®]-meetsysteem:

Met GOsite![®] wordt de modernere generatie data acquisitie systemen van A. P. van den Berg bedoeld. Feitelijk is GOsite![®] alleen de registratiesoftware die gebruikt wordt in combinatie met de bovengenoemde data acquisitie systemen.

Maaiveld:

Normaal gesproken wordt het maaiveld gebruikt als het niveau waarop de meting begint. Op dit punt wordt de meetapparatuur op nul afgesteld en begint de diepteregistratie. Aangezien het maaiveld slechts een relatieve aanduiding van de hoogte is, wordt aangegeven ten opzichte van welke referentieniveau het maaiveld zich bevindt.

Meetgegevens:

Meetgegevens is een algemene term voor zowel meetresultaten als aanvullende gegevens.

Meetresultaten:

Meetresultaten zijn de resultaten die middels het meten van de diverse parameters zijn verkregen. Deze meetresultaten zijn doorgaans opgeslagen op diepte- of tijdbasis. Van de meetresultaten kunnen bijvoorbeeld grafische afbeeldingen worden gemaakt.

Nulwaarde:

Voordat de meting uiteindelijk wordt uitgevoerd wordt vlak van tevoren een aantal nulwaarden gemeten die door de conus wordt afgegeven. Hierdoor kunnen de afwijkingen die mogelijk in de conus zelf zitten worden opgenomen. Door vervolgens bij het meten in de grond rekening te houden met de nulwaarden kan de meetwaarde met de mogelijke nulwaarde worden gecorrigeerd.

Opdrachtdiskette:

Wordt gebruik gemaakt van een GORILLA![®] registratiesoftware van A.P. van den Berg, dan is het mogelijk om 'werkvoorbereiding' te plegen. Deze werkvoorbereiding bestaat eruit dat op kantoor voorafgaand aan de metingen gegevens ingevoerd kunnen worden. Deze gegevens worden op diskette aan de sondeermeester meegegeven. Met de reeds ingevoerde gegevens is de sondeermeester in staat op de gewenste locatie het juiste aantal metingen uit te voeren. Op het moment van uitgifte van deze handleiding ondersteunt de GOsite![®] registratiesoftware deze functionaliteit niet.

Projectaanduiding:

Metingen worden normaalgesproken uitgevoerd op projectbasis. Dit houdt in dat een project een aantal metingen omvat. Om de verschillende projecten goed van elkaar te kunnen onderscheiden wordt aan een project een projectaanduiding gekoppeld. Deze projectaanduiding geeft kort weer om welk specifiek project het gaat.

Projectgegevens:

Een project wordt gekenmerkt door een aantal eigenschappen. Deze eigenschappen worden per project vastgelegd, aangeduid met projectgegevens.

Referentieniveau:

Het referentieniveau geeft aan op welke absolute hoogte de meting is uitgevoerd. Gebruikelijk is om het nul-niveau van de meting gelijk te stellen met het maaiveld en vervolgens het maaiveld aan te geven ten opzichte van een genormaliseerd referentieniveau (b.v. NAP).

Startdiepte:

Zie Voorboren, punt 2.

Vrije variabelen:

Naast de standaard aanvullende gegevens die bij een meting kunnen worden gebruikt, bestaat de mogelijkheid om specifieke gegevens bij een meting te registreren. Deze zogenoemde vrije variabelen zijn per gebruiker verschillend.

Vorboren:

Daar waar het niet mogelijk is om direct vanaf het maaiveld te meten vanwege een harde toplaag (asfalt, puin ed), wordt eerst voorgeboord of vorgegraven. Door het voorboren valt in principe het maaiveld weg. Er zijn twee manieren om de meting te beginnen:

1. Begin de meting op het oorspronkelijke maaiveldniveau. Het traject waarover is voorgeboord zal nu geen meetwaarden opleveren, aangezien in verstoorde grond wordt gemeten. Door het voorboortraject in de algemene gegevens op te nemen, zal GO4![®] tijdens het presenteren van de meegegevens de meetresultaten over de lengte van het voorboortraject niet presenteren.
2. Begin de meting op de bodem van het voorgeboorde gat. Het traject wat is voorgeboord wordt nu als het ware overgeslagen. Wel zal het nodig zijn om aan te geven dat de eerste meetgegevens niet vanaf maaiveld zijn genomen, maar vanaf de bodem van het voorgeboorde gat. Binnen GO4![®] en GOnsite![®] wordt dit niveau aangegeven met startdiepte.

Waterdiepte:

Wordt een meting uitgevoerd op het water dan is het niet mogelijk om het maaiveld als referentieniveau te gebruiken. Normaalgesproken wordt de bodem ingevoerd bij het referentieniveau. Om ook de waterdiepte in de grafiek te kunnen weergeven kan gebruik worden gemaakt van de variabele Waterdiepte.

TREFWOORDENREGISTER

- aanmaken
 - opdrachtdiskette, 13
 - opdrachtgever, 9
 - overlay, 25
 - project, 11
 - soilbar gegevens, 24
- aanvullende gegevens, 52
- aanvullende testen
 - afdrukken, 16
- afdrukken
 - aanvullende testen, 16
 - down-the-hole, 17
 - meetgegevens, 18
 - meting, 24
 - project, 15
 - projectinformatie, 20
 - referentieniveau-lijst, 19
- afdruklijst, 52
- afdrukopties
 - aantal kopieën, 17
 - afdrukbereik, 17
 - bovenschaalwaarde, 16
 - drijvende diepteschaal, 16
 - overlapping, 16
- archiveren, 8
 - project, 18
- bewerken
 - algemene gegevens van een meting, 22
 - algemene projectgegevens, 11
 - layout, 28
 - meting in excel, 23
 - opdrachtgever, 10
 - overlay, 26
- bovenschaalwaarde, 16; 52
- conusdefinitie importeren, 30
- database, 52
- dissipatie, 52
- down-the-hole, 52
 - afdrukken, 17
 - instellen, 18
- drijvende diepteschaal, 16
- excel
 - bewerken meting, 23
- GEF
 - Meting opslaan, 21
 - project opslaan, 12; 22
 - x- y- Coördinaten, 6
- GOnsite!, 53
- herstellen van een meting, 24
- importeren
 - conusdefinitie, 30
 - layoutdefinitie, 30
- informatie
 - over een project, 20
- inlezen
 - conusdefinitie, 30
 - datadiskette, 14
 - layoutdefinitie, 30
 - meting, 21
 - project, 14
- installatieprocedure, 6
- instellen
 - down-the-hole, 18
- Instellen
 - x- y- Coördinaten, 6
- layout
 - aanmaken/bewerken, 28
 - importeren, 30
 - kopiëren, 29
 - naam wijzigen, 29
 - scherm, 30
 - verwijderen, 29
- layout-editor
 - magnetisch raster, 33
 - ongedaan maken, 32
 - zichtbaarheid, 43
- layout-editor scherm, 31
- maaiveld, 53
- magnetisch raster
 - layout-editor, 33

meetgegevens, 53

meetresultaten, 53

meting
 afdrukken, 24
 bekijken, 21
 bewerken algemene gegevens, 22
 e-mailen, 15
 herstellen, 24
 inlezen, 21
 opslaan, 21
 sorteren, 24
 verwijderen, 24

Microsoft Windows Vista
 Installatieprocedure, 6

nulwaarde, 53

objectbalk, 31

objectenlijst, 32

ongedaan maken
 layout-editor, 32

opdrachtdiskette, 53

opdrachtdiskette aanmaken, 13

opdrachtgever
 aanmaken, 9
 bewerken, 10
 verwijderen, 10
 zoeken, 10

opslaan
 meting in Exel, 21
 meting in GEF, 21
 meting in GORILLA! formaat, 21
 project in GEF, 12; 22
 project in origineel formaat, 12

overlapping, 16

overlay
 aanmaken, 25
 bewerken, 26
 uitschakelen, 26

project
 aanmaken, 11

afdrukken, 15
 archiveren, 18
 bewerken, 11
 diskette aanmaken, 13
 informatie, 20
 inlezen, 14
 opslaan, 12
 referentieniveau, 19
 verwijderen, 12

projectaanduiding, 54

projectgegevens, 54

referentieniveau, 54

referentieniveau-lijst, 19

soilbar gegevens
 aanmaken, 24

startdiepte, 54

systemeisen, 5

uitschakelen van een overlay, 26

verwijderen
 layout, 29
 meting, 24
 opdrachtgever, 10
 project, 12

Vista
 Installatieprocedure, 6

voorboren, 54

vrije variabelen, 54

waterdiepte, 54

x- y- Coördinaten
 GEF, 6

X- Y- Coördinaten
 Instellen, 6

zichtbaarheid
 layout-editor, 43

zoeken
 opdrachtgever, 10
 plaatsnaam, 10

